EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

Guide d'utilisation EasyMP Network Projection

Table des matières

Présentation de EasyMP Network Projection

Caractéristiques de EasyMP Network Projection 5

Options d'affichage 6

Fonction Écrans multiples 6
Mode d'envoi de film 6
Mode Présentation 6
Fonction de distribution 6

Modes de connexion 8

Connexion rapide 8
Connexion avancée 8

Configurer EasyMP Network Projection pour la première fois

Installation du logiciel 10

Configuration système requise pour EasyMP Network Projection 10
Installation de EasyMP Network Projection (Windows) 11
Installation de EasyMP Network Projection (Mac OS X) 11

Configuration du projecteur 12

Méthodes de connexion pour de nombreux environnements réseau 12
Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide 14
Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil) 14
Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (avec fil) 15

Connexion au projecteur et projection d'images

Méthodes de connexion 18

Connecter le projecteur à un ordinateur directement par communication sans fil 18
Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (sans fil) 20
Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (avec fil) 21

Modifier la méthode de recherche de projecteurs 24

Méthodes de recherche 24
Recherche automatique de projecteurs sur le réseau 24
Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur 25
Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil 26
Profil 26
Effectuer une recherche de profil 26
Création d'un profil 27
Gestion d'un profil 28

Contrôle de l'écran projeté 31

Masquer les opérations de l'ordinateur 31
Basculer la source d'entrée 31

Terminer la projection d'images 33

Utilisation des fonctionnalités supplémentaires

Modifier la source de projection depuis un ordinateur 35

Projection d'un diaporama PowerPoint 36

Projection de films 37

Fichiers vidéo pris en charge 37
Utilisation du mode d'envoi de film 37

Projeter des images à l'aide de la fonction Écrans multiples 40

Exemples d'Écrans multiples 40
Configuration de la fonction d'affichage sur écrans multiples 41
Activation du pilote d'écran virtuel (Windows) 41
Modifier l'affichage Écrans multiples (Windows) 42
Modifier l'affichage Écrans multiples (Mac OS X) 45
Projeter des images vers un affichage multi-écrans arrangé 47

Projeter un écran d'ordinateur à partir de plusieurs projecteurs 49

Résolution des problèmes

Résoudre les problèmes de connexion réseau 51
Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion rapide 51
Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion avancée (sans fil) 52
Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion avancée (avec fil) 54

Résolution des problèmes lors de la projection 56
Solutions si l'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement 56
Solutions si l'écran n'est pas projeté correctement 56
Solutions quand il n'y a pas de son 57

Liste des messages d'erreur 58
Messages d'erreur lors du démarrage de EasyMP Network Projection 58
Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs 59
Messages d'erreur lors de la projection 59

Liste d'Event ID 61

Synthèse de l'écran

Écran de sélection du mode de connexion 64

Écran recherche et connexion 65

Profils 68
Enregistrer dans le profil 68
Modifier le profil 68

Définir les options 70
Définir les options - Paramètres généraux 70
Définir les options - Régler les performances 71
Définir les options - Sortie audio 72

Barre d'outils 74
Sélectionner le projecteur cible 75
Contrôle du projecteur 75

Mode d'envoi de film 77

Ajouter-Supprimer Virtual Display 78

Annexe

Mettre à jour et désinstaller le logiciel 80
Obtenir la dernière version de l'application 80
Désinstallation de EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7) 80
Désinstallation de EasyMP Network Projection (Windows 8) 80
Désinstallation de EasyMP Network Projection (Mac OS X) 81

Résolutions et couleurs prises en charge 82
Résolutions prises en charge 82
Couleurs d'affichage 82

Limitations 83
Limitations de la connexion 83
Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live 83
Limitations dans Windows Aero 83
Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center 84

Remarques 85
À propos des notations 85
Remarque générale 85

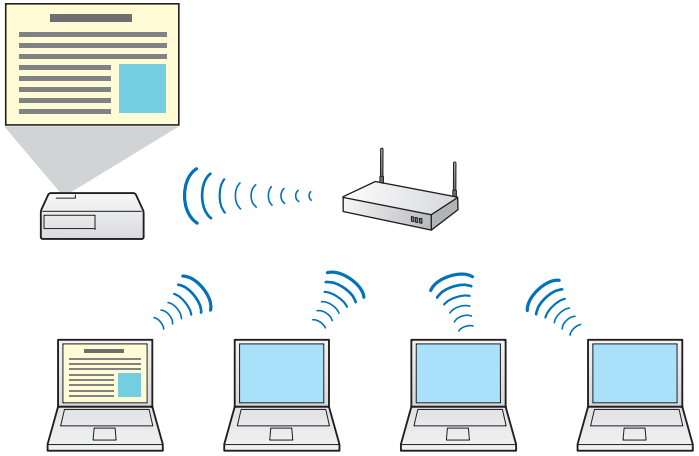
Présentation de EasyMP Network Projection

Lisez les sections suivantes afin d'en savoir plus sur le logiciel EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Caractéristiques de EasyMP Network Projection" p.5
- "Options d'affichage" p.6
- "Modes de connexion" p.8

Vous pouvez utiliser le logiciel EasyMP Network Projection pour projeter des images de votre ordinateur vers le projecteur sur un réseau. Partager le projecteur sur un réseau vous permet de projeter des images de différents ordinateurs sans avoir à modifier les connexions câblées, ainsi que de projeter des images à distance.



Liens Connexes

- "Présentation de EasyMP Network Projection" p.4

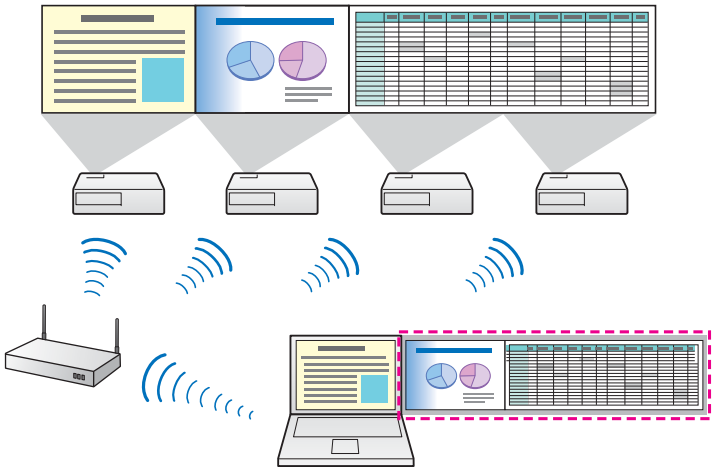
Vous pouvez utiliser diverses options d'affichage pour la projection d'images.

Liens Connexes

- "Présentation de EasyMP Network Projection" p.4
- "Fonction Écrans multiples" p.6
- "Mode d'envoi de film" p.6
- "Mode Présentation" p.6
- "Fonction de distribution" p.6

Fonction Écrans multiples

Vous pouvez projeter différentes images depuis quatre projecteurs connectés à un ordinateur. Cela vous permet de projeter des données complexes, telles qu'un rapport commercial, ou des documents au format paysage extra-large.



Liens Connexes

- "Options d'affichage" p.6
- "Projeter des images à l'aide de la fonction Écrans multiples" p.40

Mode d'envoi de film

Vous pouvez lire des films de façon fluide en envoyant vos fichiers vidéo directement vers le projecteur.

Cette fonction n'est disponible que pour les modèles pris en charge.

Liens Connexes

- "Options d'affichage" p.6
- "Projection de films" p.37

Mode Présentation

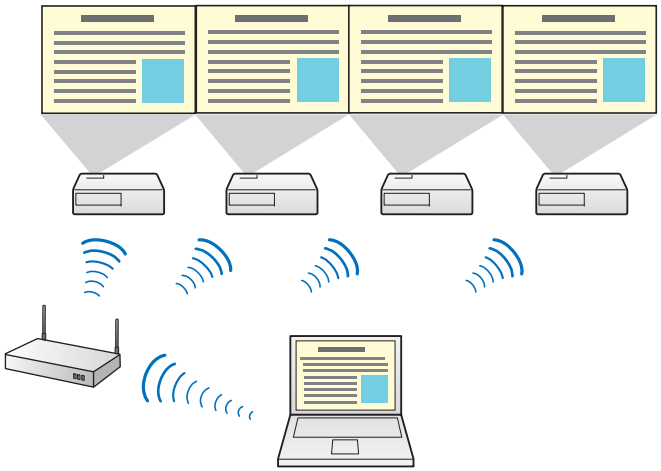
Vous pouvez projeter un diaporama PowerPoint à partir de votre ordinateur sans afficher d'autres contenus de votre ordinateur. En mode Présentation, lorsque le diaporama PowerPoint n'est pas projeté, le projecteur affiche un écran noir.

Liens Connexes

- "Options d'affichage" p.6
- "Projection d'un diaporama PowerPoint" p.36

Fonction de distribution

Vous pouvez projeter la même image d'ordinateur simultanément depuis quatre projecteurs connectés au même réseau.



Vous ne pouvez pas connecter plusieurs ordinateurs à un projecteur à la fois.

Liens Connexes

- "Options d'affichage" p.6
- "Projeter un écran d'ordinateur à partir de plusieurs projecteurs" p.49

Vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour connecter un ordinateur à un projecteur sur un réseau avec EasyMP Network Projection.

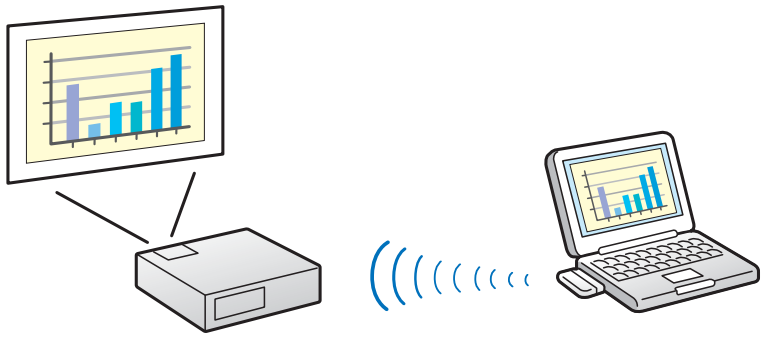
Liens Connexes

- "Présentation de EasyMP Network Projection" p.4
- "Connexion rapide" p.8
- "Connexion avancée" p.8

Connexion rapide

Vous pouvez connecter le projecteur et l'ordinateur directement par communication sans fil. Vous permet de projeter l'écran de l'ordinateur sans configurer des paramètres réseau complexes.

Le mode Connexion rapide n'est disponible que si vous avez installé l'unité de réseau sans fil sur le projecteur.

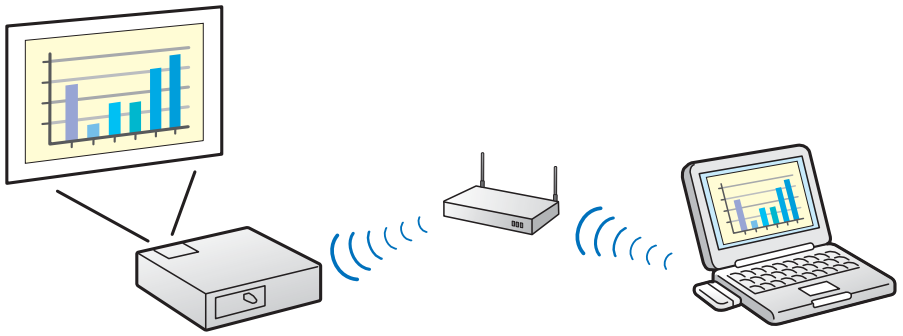


Liens Connexes

- "Modes de connexion" p.8
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide" p.14
- "Connecter le projecteur à un ordinateur directement par communication sans fil" p.18

Connexion avancée

Vous pouvez connecter le projecteur à l'ordinateur sur un réseau existant. Pour utiliser la Connexion avancée, vous devez connecter le projecteur à un point d'accès ou à un concentrateur.



Liens Connexes

- "Modes de connexion" p.8
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)" p.14
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (avec fil)" p.15
- "Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (sam86 eC2⊠0 1

Configurer EasyMP Network Projection pour la première fois

Suivez ces instructions avant de connecter un ordinateur au projecteur sur un réseau.

Liens Connexes

- "Installation du logiciel" p.10
- "Configuration du projecteur" p.12

Installez EasyMP Network Projection à partir du CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur.

- Lorsque la langue sélectionnée pour l'installation est différente de la langue du système d'exploitation utilisé, il arrive que les écrans ne s'affichent pas correctement.
- Vous pouvez télécharger la dernière version de EasyMP Network Projection depuis le site Web EPSON.
- Si une version précédente d'EasyMP Network Projection est déjà installée sur votre ordinateur, désinstallez-la d'abord puis installez EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Configurer EasyMP Network Projection pour la première fois" p.9
- "Configuration système requise pour EasyMP Network Projection" p.10
- "Installation de EasyMP Network Projection (Windows)" p.11
- "Installation de EasyMP Network Projection (Mac OS X)" p.11
- "Obtenir la dernière version de l'application" p.80

Configuration système requise pour EasyMP Network Projection

Votre ordinateur doit répondre à la configuration système requise suivante pour faire fonctionner le logiciel EasyMP Network Projection.

Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows XP • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits)	Mac OS X • 10.4.x (32 bits) • 10.5.1 ou supérieur (32 bits) • 10.6.x (32 et 64 bits) • 10.7.x (32 et 64 bits)
	Windows Vista • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)	• 10.8.x (64 bits) (Mac OS X 10.4.11, 10.5.8, 10.6.8, 10.7.3, ou 10.8.0 recommandés)
	Windows 7 • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits) • Home Premium (32 et 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits)	
	Windows 8 • Windows 8 (32 et 64 bits) • Windows 8 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits)	
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures (recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures)	Power PC G3 900 MHz ou versions supérieures (recommandé : CoreDuo 1,83 GHz ou versions supérieures)
Mémoire	256 Mo ou plus (512 Mo ou plus recommandé)	
Espace sur le disque dur	20 Mo ou plus	
Affichage	Résolution entre 1024 × 768 (XGA) et 1920 × 1200 (WUXGA) Couleurs 16 bits ou plus (environ 32 000 couleurs pour l'affichage)	

- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows XP sans services packs installés, ou Windows XP Service Pack 1.
- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Mac OS X 10.5.0 car les paramètres du pare-feu ne sont pas définis correctement lors de la mise à niveau de la version.

Liens Connexes

- "Installation du logiciel" p.10

Installation de EasyMP Network Projection (Windows)

Installez EasyMP Network Projection sur votre ordinateur.

Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer EasyMP Network Projection.

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
3. Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans l'ordinateur.
   Le programme d'installation démarre automatiquement.
4. Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, ouvrez le lecteur de CD-ROM depuis **Poste de travail** (ou **Ordinateur**), puis double-cliquez sur **InstallNavi.exe** ou **EMP_NSCInst.exe**.
5. Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

Liens Connexes

- "Installation du logiciel" p.10

Installation de EasyMP Network Projection (Mac OS X)

Installez EasyMP Network Projection sur votre ordinateur.

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
3. Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans l'ordinateur.
4. Double-cliquez sur l'icône **EMP_NPInstaller.mpkg** de la fenêtre EPSON.
   L'installation démarre.
5. Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

Liens Connexes

- "Installation du logiciel" p.10

Suivez ces instructions pour sélectionner une méthode de connexion entre un ordinateur et le projecteur, puis configurer le projecteur.

Liens Connexes

- "Configurer EasyMP Network Projection pour la première fois" p.9
- "Méthodes de connexion pour de nombreux environnements réseau" p.12
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide" p.14
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)" p.14
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (avec fil)" p.15

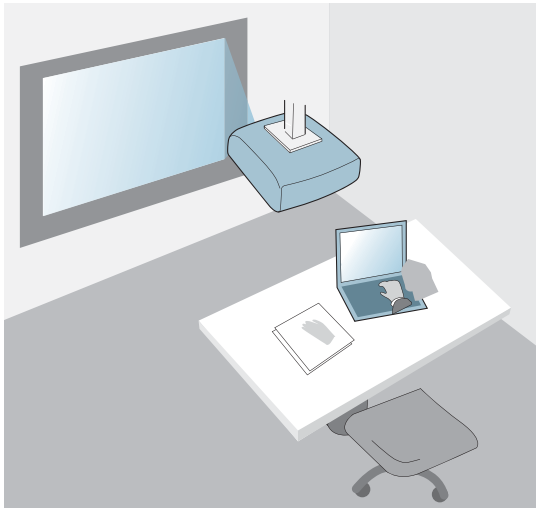
Méthodes de connexion pour de nombreux environnements réseau

Vous pouvez choisir un mode de connexion qui corresponde à votre environnement réseau.

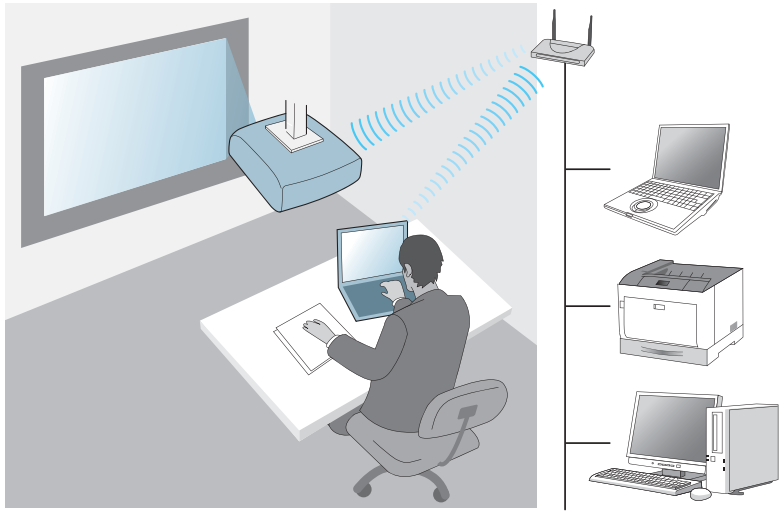
Vérifiez la manière dont le projecteur est connecté au système réseau (avec ou sans fil) et le chemin de communication de l'ordinateur vers le projecteur.

Selon votre projecteur, certaines méthodes de connexion peuvent ne pas être disponibles. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.

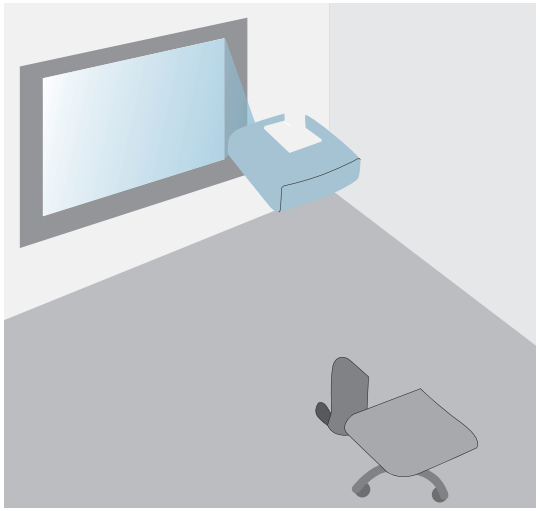
- Pour connecter le projecteur à l'ordinateur directement par communication sans fil :
  Utilisez le **mode Connexion rapide**.



- Pour connecter le projecteur à l'ordinateur directement par système réseau sans fil :
  Utilisez le **mode Connexion avancée**.



- Pour connecter le projecteur à l'ordinateur directement par système réseau avec fil :
  Utilisez le **mode Connexion avancée**.



Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide

Pour connecter un ordinateur directement au projecteur en utilisant une communication sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'ordinateur et le projecteur.

1. Sélectionnez les paramètres nécessaires pour connecter votre ordinateur à un réseau sans fil. Consultez la documentation fournie avec votre ordinateur pour plus de détails.

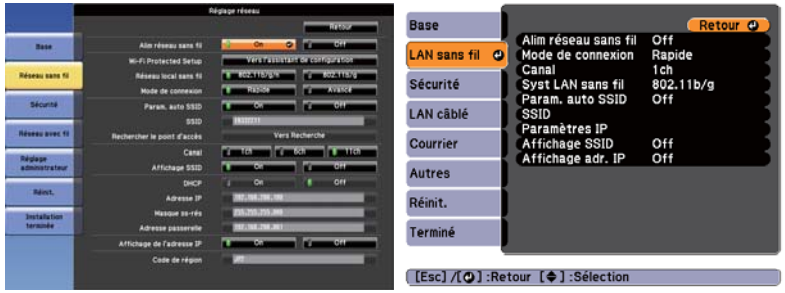
2. Installez l'unité de réseau sans fil sur le projecteur, si besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.

3. Allumez le projecteur.

4. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de configuration, sélectionnez le menu **Réseau**, puis **Configuration réseau**.

5. Sélectionnez **Réseau sans fil**.

   Un écran similaire aux suivants s'affiche.



6. Définissez **Alim réseau sans fil** sur **On**.

7. Définissez le paramètre **Mode de connexion** sur **Rapide**.

8. Sélectionnez les autres options nécessaires pour votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.

9. Sélectionnez les paramètres de sécurité dans le menu **Sécurité** comme nécessaire pour votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour plus d'informations sur le paramétrage à faire.

10. Quand vous avez fini de définir les paramètres, sélectionnez **Configuration terminée** ou **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Liens Connexes

- "Configuration du projecteur" p.12
- "Connecter le projecteur à un ordinateur directement par communication sans fil" p.18

Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)

Pour connecter un ordinateur au projecteur en utilisant un réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'ordinateur et le projecteur.

1. Contactez votre administrateur réseau et notez les paramètres du point d'accès, comme le SSID et les paramètres de sécurité.

2. Connectez l'ordinateur au réseau.

Pour configurer une connexion réseau, si nécessaire, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou adaptateur réseau.

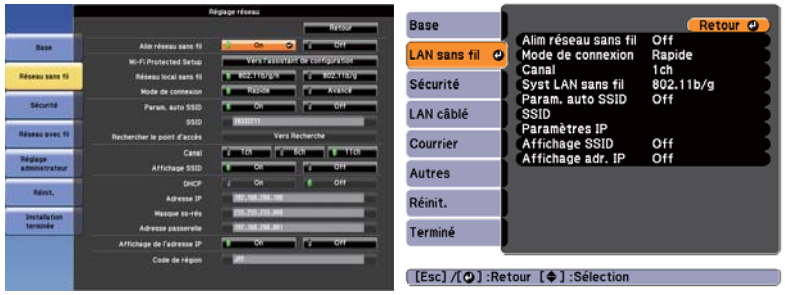
3 Installez l'unité de réseau sans fil sur le projecteur, si besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.

4 Allumez le projecteur.

5 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de configuration, sélectionnez le menu **Réseau**, puis **Configuration réseau**.

6 Sélectionnez **Réseau sans fil**.

Un écran similaire aux suivants s'affiche.



7 Définissez **Alim réseau sans fil** sur **On**.

8 Définissez le paramètre **Mode de connexion** sur **Avancé**.

9 Sélectionnez les autres options nécessaires pour votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.

10 Sélectionnez les paramètres de sécurité dans le menu **Sécurité** comme nécessaire pour votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour plus d'informations sur le paramétrage à faire.

11 Quand vous avez fini de définir les paramètres, sélectionnez **Configuration terminée** ou **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Liens Connexes

- "Configuration du projecteur" p.12
- "Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (sans fil)" p.20

Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (avec fil)

Pour connecter un ordinateur au projecteur en utilisant un réseau avec fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'ordinateur et le projecteur.

1 Contactez votre administrateur réseau et vérifiez que le DHCP est disponible dans l'environnement réseau actuel.

Si le DHCP n'est pas disponible, notez les valeurs suivantes de votre projecteur.

- Adresse IP
- Masque de sous-réseau
- Adresse passerelle

2 Connectez l'ordinateur au réseau.

Pour configurer une connexion réseau, si nécessaire, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou adaptateur réseau.

3 Connectez un câble LAN au projecteur.

4 Allumez le projecteur.

5 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de configuration, sélectionnez le menu **Réseau**, puis **Configuration réseau**.

6 Sélectionnez **Réseau avec fil**.

Un écran similaire aux suivants s'affiche.

7 Sélectionnez les paramètres IP selon vos besoins.

- DHCP disponible : activez le paramètre **DHCP**.
- DHCP indisponible : désactivez **DHCP** et entrez les valeurs d'adresse IP, de masque de sous-réseau et d'adresse passerelle.

8 Quand vous avez fini de définir les paramètres, sélectionnez **Configuration terminée** ou **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Liens Connexes

- "Configuration du projecteur" p.12
- "Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (avec fil)" p.21

Connexion au projecteur et projection d'images

Suivez ces instructions pour connecter l'ordinateur et le projecteur via un réseau, ainsi que pour projeter des images depuis l'écran de l'ordinateur.

Assurez-vous d'avoir déjà configuré EasyMP Network Projection et sélectionné un mode de connexion pour le projecteur.

Liens Connexes

- "Méthodes de connexion" p.18
- "Modifier la méthode de recherche de projecteurs" p.24
- "Contrôle de l'écran projeté" p.31
- "Terminer la projection d'images" p.33
- "Installation du logiciel" p.10
- "Configuration du projecteur" p.12

Vous pouvez sélectionner une méthode adaptée pour la connexion de l'ordinateur et du projecteur sur un réseau en fonction de votre environnement réseau.

Liens Connexes

- "Connexion au projecteur et projection d'images" p.17
- "Connecter le projecteur à un ordinateur directement par communication sans fil" p.18
- "Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (sans fil)" p.20
- "Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (avec fil)" p.21

Connecter le projecteur à un ordinateur directement par communication sans fil

Quand votre projecteur est configuré comme indiqué ci-dessous, vous pouvez connecter le projecteur et l'ordinateur directement par communication sans fil pour projeter l'écran de l'ordinateur.

- L'unité réseau sans fil est installée dans le projecteur.
- La méthode de connexion du projecteur est définie sur **Rapide**.

- Quand vous connectez le projecteur et un ordinateur directement par communication sans fil, la connexion entre l'ordinateur et un point d'accès est désactivée.
- Assurez-vous d'activer la fonctionnalité communication sans fil de votre ordinateur.

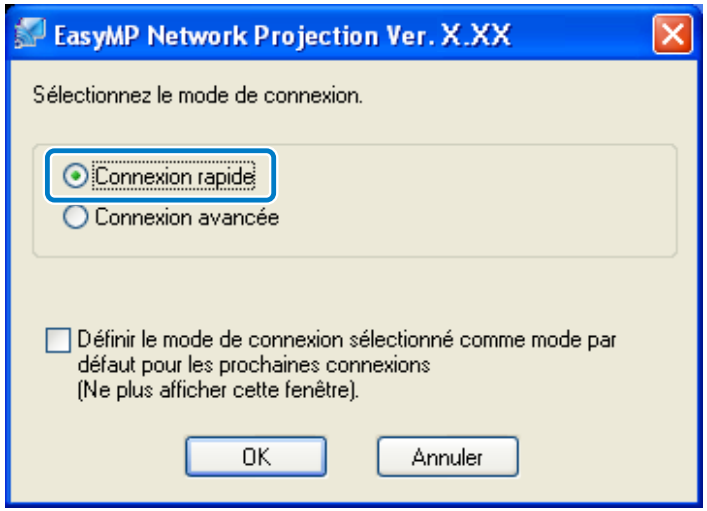
1 Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

La fenêtre d'attente LAN est projetée.

2 Démarrez EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista, and Windows 7** : cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection VX.XX**.
- **Windows 8** : sélectionnez **Recherche** dans les charmes, puis sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X** : double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** dans le dossier **Applications**.

3 Sélectionnez le mode **Connexion rapide**, puis cliquez sur **OK**.



Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent.

4 Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne figure pas dans les résultats de la recherche, cherchez-le à l'aide d'une des méthodes suivantes.

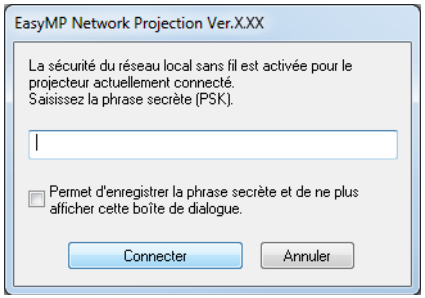
- **Recherche automatique** : recherche le projecteur automatiquement.
- **Recherche manuelle** : recherche le projecteur en fonction du SSID sélectionné dans une liste.
- **Profil** : recherche le projecteur en fonction d'un profil précédemment enregistré.

5 Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter puis cliquez sur **Connecter**.

Si la fonction Mot clé du projecteur est réglée sur **On** sur le projecteur, l'écran de saisie du mot clé s'affiche.

6 Entrez le mot clé protecteur et la phrase secrète.

- **Windows XP et Mac OS X** : entrez le mot clé affiché dans la fenêtre d'attente LAN, puis cliquez sur **OK**.
- **Windows Vista, Windows 7, and Windows 8** : entrez le mot clé affiché dans la fenêtre d'attente LAN, puis cliquez sur **OK**. Quand la boîte de dialogue s'affiche, entrez la phrase secrète définie sur le projecteur et cliquez sur **Connecter**.



Si vous sélectionnez **Permet d'enregistrer la phrase secrète et de ne plus afficher cette boîte de dialogue**, le SSID et la phrase secrète du projecteur sont enregistrés sur l'ordinateur et cette boîte de dialogue ne s'affiche pas lors de la connexion suivante. Vous ne devez pas saisir de nouveau la phrase secrète.

La boîte de dialogue suivante s'affiche si la valeur par défaut de la phrase secrète du projecteur n'a pas été rétablie. Modifiez la phrase secrète dans le menu **Réseau** du projecteur.

Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils de EasyMP Network Projection suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.

Quand une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur bascule automatiquement sur la source LAN s'il n'y a aucun autre signal d'entrée. Si la source d'entrée ne bascule pas automatiquement, appuyez sur le bouton **LAN**.

Liens Connexes

- "Méthodes de connexion" p.18
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide" p.14
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" p.24
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Effectuer une recherche de profil" p.26

Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (sans fil)

Quand votre projecteur est configuré comme indiqué ci-dessous, vous pouvez connecter le projecteur à un système réseau directement et projeter l'écran de l'ordinateur sur le réseau.

- L'unité réseau sans fil est installée dans le projecteur.
- La méthode de connexion du projecteur est définie sur **Avancée**.

Assurez-vous de connecter un ordinateur au réseau.

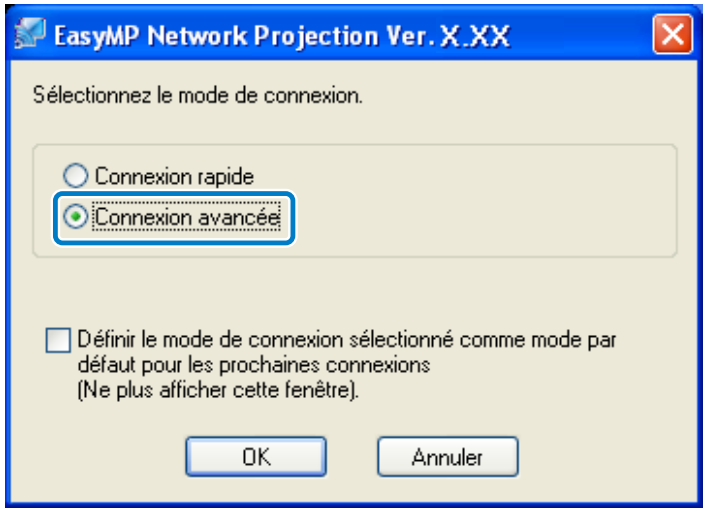
1 Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

La fenêtre d'attente LAN est projetée.

2 Démarrez EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista, and Windows 7** : cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection VX.XX**.
- **Windows 8** : sélectionnez **Recherche** dans les charmes, puis sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X** : double cliquez sur **EasyMP Network Projection** dans le dossier **Applications**.

3 Sélectionnez le mode **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.



Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent.

4 Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne figure pas dans les résultats de la recherche, cherchez-le à l'aide d'une des méthodes suivantes.

- **Recherche automatique** : recherche le projecteur automatiquement.
- **Recherche manuelle** : recherche un projecteur sur la base d'une adresse IP précise ou d'un nom de projecteur.
- **Profil** : recherche le projecteur en fonction d'un profil précédemment enregistré.

5 Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter puis cliquez sur **Connecter**.

Si la fonction Mot-clé du projecteur est réglée sur **On** sur le projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche.

6 Entrez le mot clé affiché dans la fenêtre d'attente LAN, puis cliquez sur **OK**.

Lorsque la connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils de EasyMP Network Projection suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.

Quand une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur bascule automatiquement sur la source LAN s'il n'y a aucun autre signal d'entrée. Si la source d'entrée ne bascule pas automatiquement, appuyez sur le bouton **LAN**.

Liens Connexes

- "Méthodes de connexion" p.18
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)" p.14
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" p.24
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Effectuer une recherche de profil" p.26

Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (avec fil)

Quand votre projecteur est configuré comme indiqué ci-dessous, vous pouvez connecter le projecteur à un système réseau directement et projeter l'écran de l'ordinateur sur le réseau.

- Un câble LAN est connecté au projecteur.
- La méthode de connexion du projecteur est définie sur **Avancée**.

Assurez-vous de connecter un ordinateur au réseau.

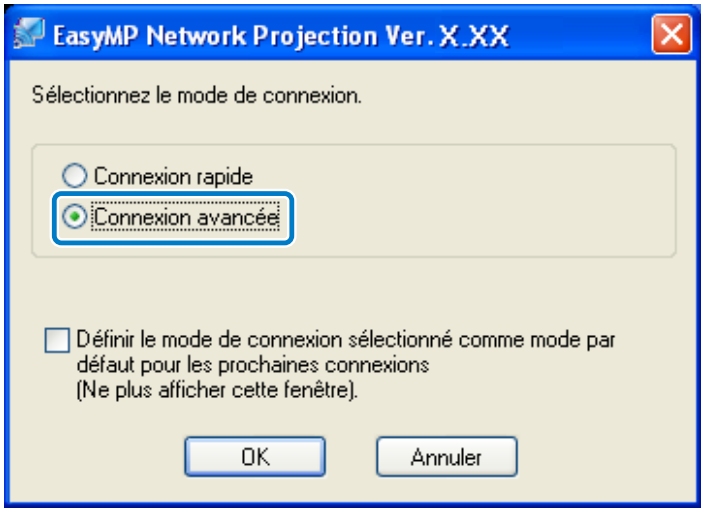
1 Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

La fenêtre d'attente LAN est projetée.

2 Démarrez EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista, and Windows 7** : cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection VX.XX**.
- **Windows 8** : sélectionnez **Recherche** dans les charmes, puis sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X** : double cliquez sur **EasyMP Network Projection** dans le dossier **Applications**.

3 Sélectionnez le mode **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.



Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent.

4 Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne figure pas dans les résultats de la recherche, cherchez-le à l'aide d'une des méthodes suivantes.

- **Recherche automatique** : recherche le projecteur automatiquement.
- **Recherche manuelle** : recherche un projecteur sur la base d'une adresse IP précise ou d'un nom du projecteur.
- **Profil** : recherche le projecteur en fonction d'un profil précédemment enregistré.

5 Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter puis cliquez sur **Connecter**.

Si la fonction Mot-clé du projecteur est réglée sur **On** sur le projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche.

6 Entrez le mot clé affiché dans la fenêtre d'attente LAN, puis cliquez sur **OK**.

Lorsque la connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils de EasyMP Network Projection suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.

Quand une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur bascule automatiquement sur la source LAN s'il n'y a aucun autre signal d'entrée. Si la source d'entrée ne bascule pas automatiquement, appuyez sur le bouton **LAN**.

Liens Connexes

- "Méthodes de connexion" p.18
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (avec fil)" p.15
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" p.24
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Effectuer une recherche de profil" p.26

Vous pouvez sélectionner une méthode adaptée pour la recherche de projecteurs selon l'état ou l'emplacement du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter.

Liens Connexes

- "Connexion au projecteur et projection d'images" p.17
- "Méthodes de recherche" p.24
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" p.24
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" p.26

Méthodes de recherche

Vous pouvez utiliser une des méthodes suivantes pour chercher le projecteur auquel vous voulez vous connecter. Choisissez la meilleure méthode selon votre environnement.

- Recherche automatique de projecteurs sur le réseau
  Vous pouvez automatiquement rechercher les projecteurs disponibles sur le réseau. Les résultats de recherche diffèrent selon le mode de connexion utilisé.
  - **Connexion rapide** : affiche le SSID des projecteurs disponibles.
  - **Connexion avancée** : affiche les projecteurs disponibles sur le réseau. Les recherches sont effectuées uniquement sur le même sous-réseau. Les projecteurs sur des sous-réseaux différents ne s'affichent pas dans les résultats de recherche.
- Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom du projecteur
  Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'est pas trouvé automatiquement, vous pouvez chercher le projecteur cible à l'aide de son SSID, adresse IP ou nom. En utilisant le mode Connexion avancée, vous pouvez rechercher des projecteurs à distance sur un autre sous-réseau.
- Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil
  Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur sur le réseau en tant que profil, puis spécifier le profil pour chercher le même projecteur au lieu de fournir ses détails à chaque recherche. Par exemple, en créant un groupe de profils pour chaque endroit où un projecteur est installé et en les gérant dans des dossiers, vous pourrez trouver rapidement le projecteur cible.

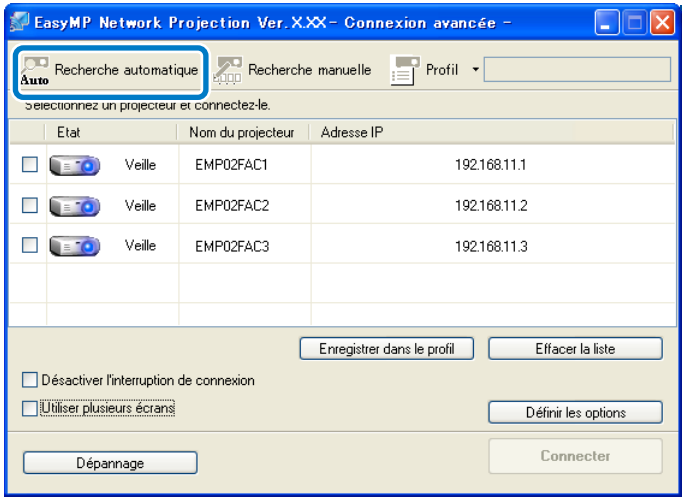
Liens Connexes

- "Modifier la méthode de recherche de projecteurs" p.24

Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Vous pouvez rechercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau, puis projeter des images en sélectionnant simplement un projecteur.

Cliquez sur le bouton **Recherche automatique** pour lancer une recherche. La recherche prend environ 30 secondes.



Les résultats de la recherche s'affichent.

Si vous ne trouvez aucun projecteur, essayez une des autres méthodes de recherche.

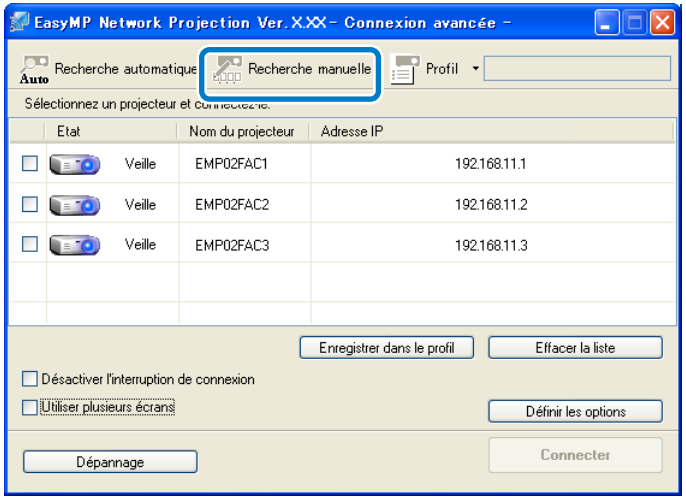
Liens Connexes

- "Modifier la méthode de recherche de projecteurs" p.24
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Effectuer une recherche de profil" p.26
- "Méthodes de recherche" p.24

Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur

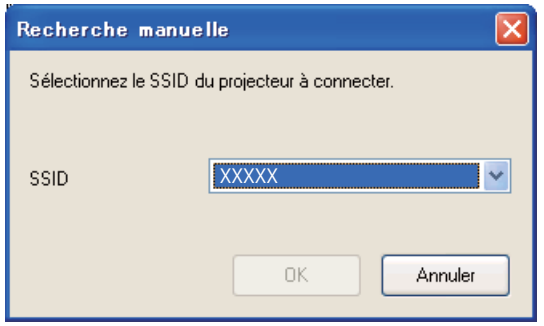
Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'est pas trouvé automatiquement, vous pouvez chercher le projecteur en spécifiant les détails pertinents. En mode Connexion rapide, vous pouvez rechercher le projecteur sur la base de son SSID. En mode Connexion avancée, vous pouvez rechercher le projecteur en utilisant une adresse IP ou un nom du projecteur.

1 Cliquez sur **Recherche manuelle** sur l'écran suivant.

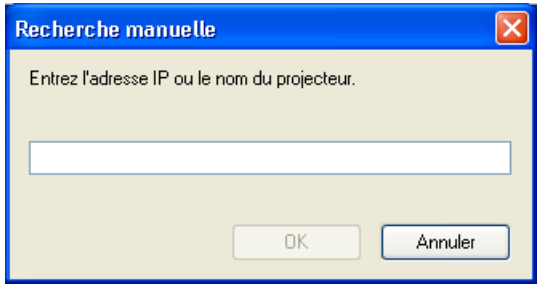


2 Spécifiez un des éléments suivants puis cliquez sur **OK**.

- **Connexion rapide** : sélectionnez le SSID du projecteur auquel vous voulez vous connecter à partir de la liste.



- **Connexion avancée** : entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous voulez vous connecter.



Les résultats de la recherche s'affichent.

Liens Connexes

- "Modifier la méthode de recherche de projecteurs" p.24

Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil

Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur sur le réseau en tant que profil, puis spécifier le profil pour chercher le même projecteur au lieu de fournir les détails pertinents à chaque recherche.

Liens Connexes

- "Modifier la méthode de recherche de projecteurs" p.24
- "Profil" p.26
- "Effectuer une recherche de profil" p.26
- "Création d'un profil" p.27
- "Gestion d'un profil" p.28

Profil

Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur du réseau en tant que profil. Un profil est un fichier qui contient toutes les informations liées à un projecteur particulier, comme son nom, son adresse IP et son SSID. En utilisant un profil, vous pouvez facilement chercher parmi les projecteurs enregistrés au lieu d'avoir à entrer tous les détails.

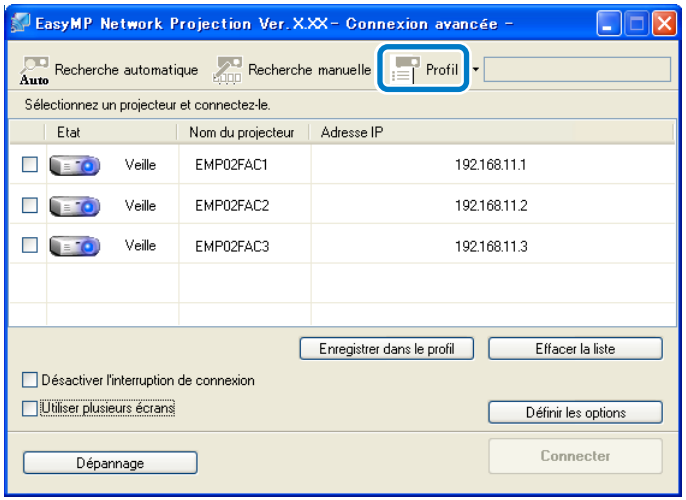
Liens Connexes

- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" p.26

Effectuer une recherche de profil

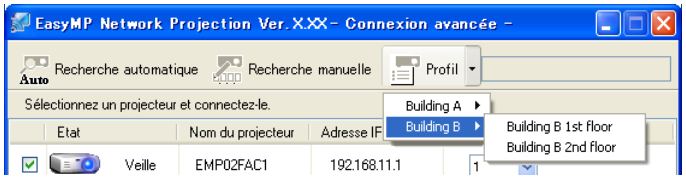
Vous pouvez spécifier le profil pour chercher le projecteur enregistré au lieu de fournir les détails du projecteur à chaque fois que vous le cherchez.

1 Cliquez sur **Profil** sur l'écran suivant.



Si aucun profil n'est créé, vous ne pouvez pas sélectionner **Profil**.

2 Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter à partir de la liste.



Les résultats de la recherche s'affichent.

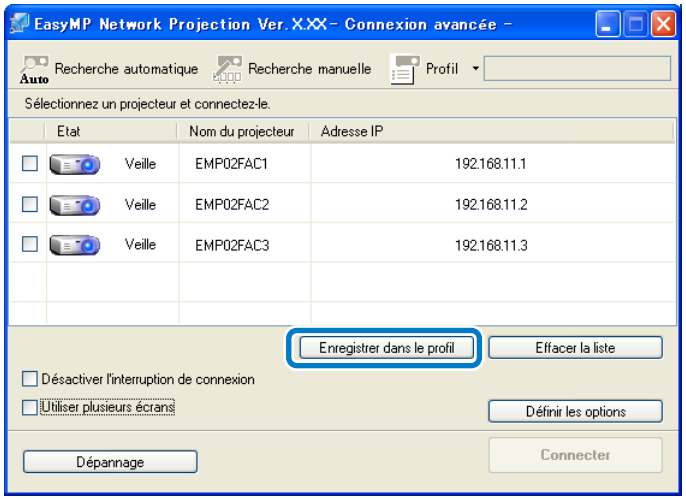
Liens Connexes

- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" p.26

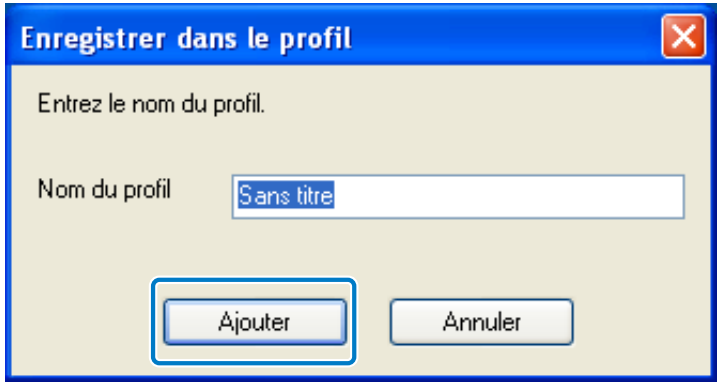
Création d'un profil

Après avoir cherché un projecteur, vous pouvez enregistrer les détails du projecteur en tant que profil en utilisant un nom mémorisable que vous pourrez facilement trouver plus tard.

1 Lorsque le projecteur est affiché sur l'écran suivant, cliquez sur **Enregistrer dans le profil**.



2 Entrez un nom de profil puis cliquez sur **Ajouter**.



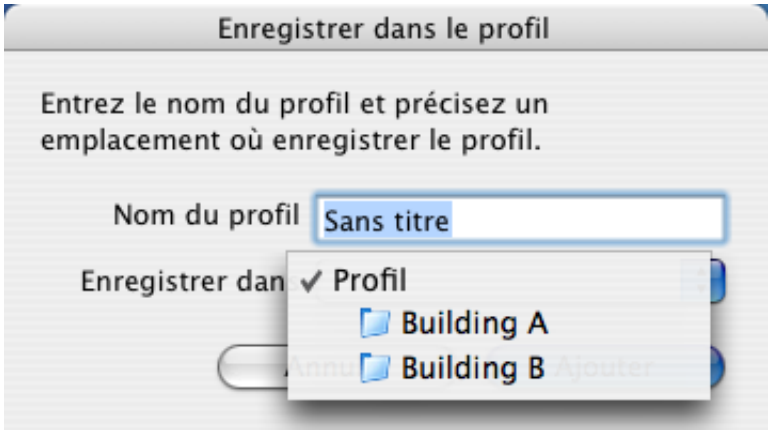
3 Effectuez les opérations suivantes si nécessaire.

- Un écran de confirmation d'écrasement s'affiche : s'il vous est demandé de confirmer si vous souhaitez ou non écraser, sélectionnez **Enregistrer sous** pour enregistrer un profil avec un nom différent.

- Un écran de sélection de dossier s'affiche : si vous avez créé un dossier pour les profils, l'un des écrans suivants s'affiche. Une fois le nom du profil entré et la destination **Enregistrer dans** sélectionnée, cliquez sur **Ajouter**.

Windows :

Mac OS X :



Les informations du projecteur sont enregistrées dans le profil.

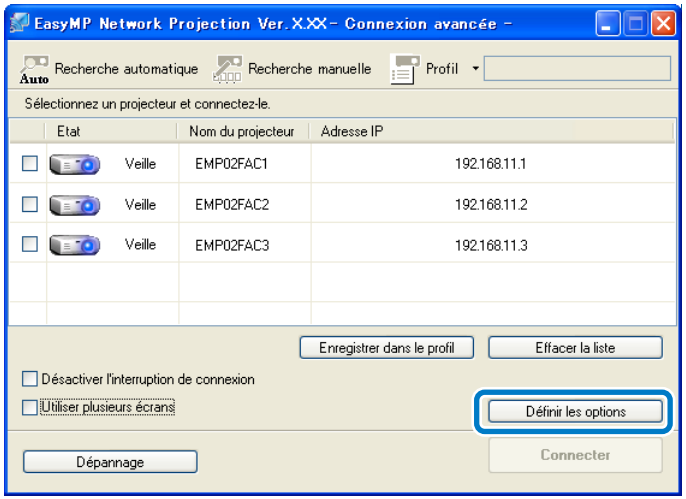
Liens Connexes

- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" p.26

Gestion d'un profil

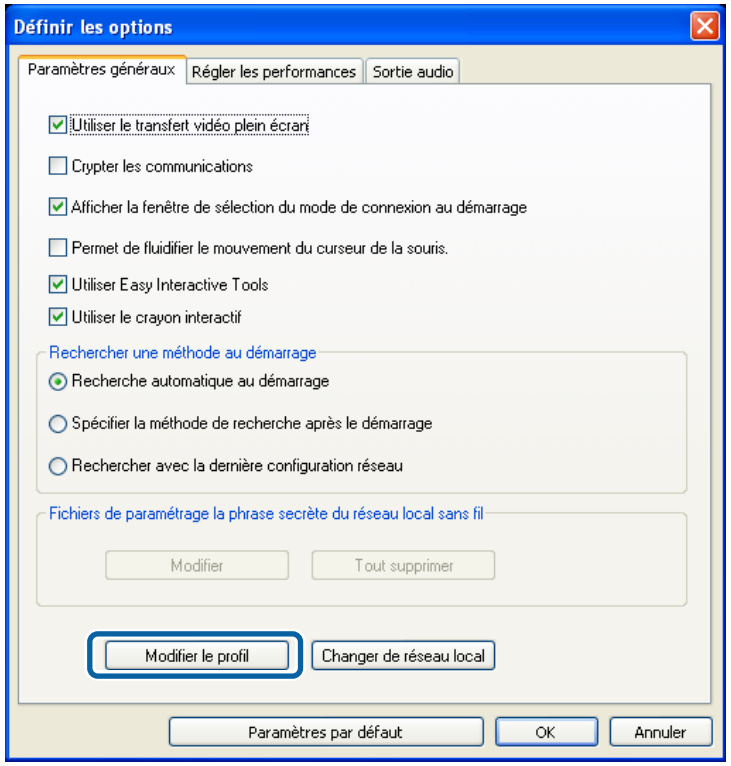
Vous pouvez modifier le nom et la structure de vos profils.

1. Cliquez sur **Définir les options** sur l'écran suivant.



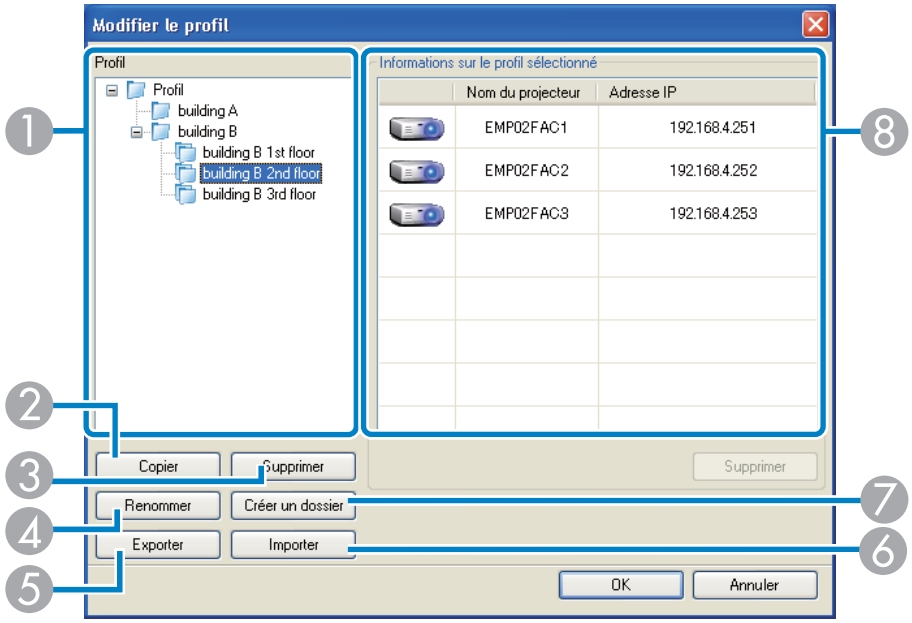
L'écran Définir les options s'affiche.

2 Cliquez sur **Modifier le profil**.



La fenêtre Modifier le profil s'affiche.

3 Modifier les profils selon vos besoins.



1. Affiche les profils. Vous pouvez faire glisser et déposer des profils et dossiers pour modifier la structure de dossiers.
2. Duplique le profil. Le profil copié est enregistré dans le même dossier que l'original, sous le même nom.
3. Supprime le profil et le dossier.
4. Affiche la boîte de dialogue Renommer afin de modifier le nom du dossier ou du profil. Vous pouvez entrer 32 caractères dans la boîte de dialogue Renommer.
5. Exporte le profil. Les profils exportés peuvent être utilisés comme fichiers de sauvegarde. Vous pouvez ensuite les importer sur un autre ordinateur.
6. Charge un profil exporté.
7. Crée un nouveau dossier.
8. Affiche les projecteurs enregistrés dans le profil. Pour supprimer un projecteur particulier du profil, sélectionnez le projecteur puis appuyez sur le bouton **Supprimer**. Quand toutes les informations sur le projecteur sont supprimées, le profil est lui aussi supprimé.

4 Cliquez sur **OK**.

Vos modifications sont enregistrées et la fenêtre Modifier le profil se ferme.

Liens Connexes

- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" p.26

Suivez ces instructions pour utiliser la barre d'outils afin de contrôler l'écran en cours de projection.

Liens Connexes

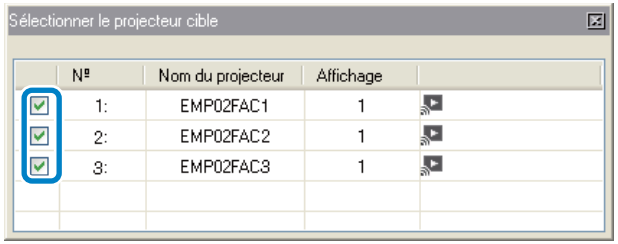
- "Connexion au projecteur et projection d'images" p.17
- "Masquer les opérations de l'ordinateur" p.31
- "Basculer la source d'entrée" p.31

Masquer les opérations de l'ordinateur

Vous pouvez masquer les opérations de votre ordinateur lors d'une présentation en arrêtant, mettant en pause ou en coupant le son de la projection.

1 Assurez-vous que l'affichage de la barre d'outils est défini sur **Complète**.

2 Si vous vous connectez à plusieurs projecteurs, cliquez sur le bouton TOUT de la barre d'outils et sélectionnez le projecteur que vous souhaitez contrôler.



3 Effectuez l'une des opérations suivantes.

- **Arrêter** : cliquez sur le bouton de la barre d'outils.

  L'image projetée disparaît. Un écran noir est projeté pendant l'arrêt de la projection.

- **Mettre en pause** : cliquez sur le bouton de la barre d'outils.

  L'image projetée est mise en pause. L'image en cours est projetée.

- **A/V Mute** : cliquez sur le bouton de la barre d'outils puis cliquez sur le bouton de la barre d'outils qui s'affiche.

  L'audio et la vidéo sont arrêtés. Le logo défini pour le projecteur est projeté en mode **A/V Mute**, si disponible.

4 Pour revenir à l'image projetée, effectuez une des opérations suivantes.

- **Arrêter** ou **Mettre en pause** : cliquez sur le bouton de la barre d'outils.
- **A/V Mute** : cliquez à nouveau sur le bouton .

Liens Connexes

- "Contrôle de l'écran projeté" p.31

Basculer la source d'entrée

Quand un autre signal est en entrée du projecteur lors de la projection sur un réseau, vous pouvez modifier la source d'entrée à partir de la barre d'outils.

1 Assurez-vous que l'affichage de la barre d'outils est défini sur **Complète**.

2 Si vous vous connectez à plusieurs projecteurs, cliquez sur le bouton

Vous pouvez mettre fin à la projection d'images à l'aide de la barre d'outils.

Cliquez sur le bouton Déconnecter pour vous déconnecter.

L'ordinateur et le projecteur sont déconnectés et l'écran d'attente du réseau local est projeté. L'écran de recherche et de connexion s'affiche dans le logiciel EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Connexion au projecteur et projection d'images" p.17

Utilisation des fonctionnalités supplémentaires

Suivez ces instructions pour utiliser les fonctions additionnelles de EasyMP Network Projection qui pourraient être utiles lors d'une réunion ou d'une présentation.

Liens Connexes

- "Modifier la source de projection depuis un ordinateur" p.35
- "Projection d'un diaporama PowerPoint" p.36
- "Projection de films" p.37
- "Projeter des images à l'aide de la fonction Écrans multiples" p.40
- "Projeter un écran d'ordinateur à partir de plusieurs projecteurs" p.49

Vous pouvez modifier l'ordinateur à partir duquel vous projetez, ce qui vous permet par exemple de changer de présentateur lors de réunions.

Si une connexion est établie alors que la fonction **Désactiver l'interruption de connexion** est activée sur l'écran de recherche et de connexion, la connexion ne bascule pas vers un autre ordinateur.

1. Démarrez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur à partir duquel vous souhaitez projeter.

2. Suivez les procédures habituelles pour connecter le projecteur à un ordinateur.

L'ordinateur actuellement connecté est déconnecté et le projecteur se connecte alors à l'ordinateur qui tente actuellement de se connecter.

Liens Connexes

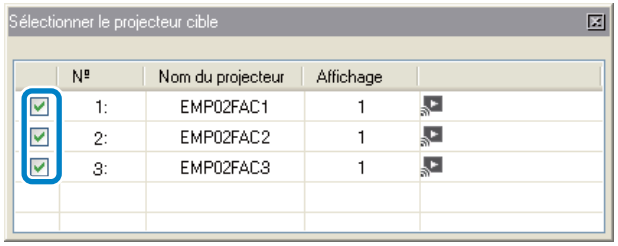
- "Utilisation des fonctionnalités supplémentaires" p.34
- "Connecter le projecteur à un ordinateur directement par communication sans fil" p.18
- "Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (sans fil)" p.20
- "Connexion du projecteur à un ordinateur sur un système réseau (avec fil)" p.21

Le mode Présentation vous permet uniquement de projeter le diaporama PowerPoint ouvert sur votre ordinateur. Vous pouvez démarrer la présentation sans afficher d'autres contenus de l'ordinateur. En mode Présentation, lorsque le diaporama PowerPoint n'est pas projeté, le projecteur affiche un écran noir.

Le mode Présentation fonctionne également dans Keynote avec Mac OS X.

1 Assurez-vous que l'affichage de la barre d'outils est défini sur **Complète**.

2 Si vous vous connectez à plusieurs projecteurs, cliquez sur le bouton TOUT de la barre d'outils et sélectionnez le projecteur que vous souhaitez contrôler.



3 Cliquez sur le bouton de la barre d'outils.

4 Lancez le diaporama PowerPoint sur votre ordinateur.
Le diaporama PowerPoint est projeté.

5 Pour arrêter le mode Présentation, cliquez à nouveau sur le bouton .

Liens Connexes

- "Utilisation des fonctionnalités supplémentaires" p.34

Vous pouvez projeter des films de façon fluide à l'aide du Mode d'envoi de film.

Liens Connexes

- "Utilisation des fonctionnalités supplémentaires" p.34
- "Fichiers vidéo pris en charge" p.37
- "Utilisation du mode d'envoi de film" p.37

Fichiers vidéo pris en charge

Les fichiers vidéo suivants sont pris en charge.

Vous ne pouvez pas projeter des fichiers protégés par DRM (gestion des droits numériques).

Type de fichier (extension)	Codec vidéo	Codec audio	Qualité d'enregistrement
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 Vous pouvez lire du contenu MPEG sans audio. Les contenus PCM et AC-3 linéaires ne sont pas pris en charge.	Vitesse d'image maximale : 30 ips Résolution maximale : 1280 x 720
.mp4	MPEG-4 ASP H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV9	WMA	

Liens Connexes

- "Projection de films" p.37

Utilisation du mode d'envoi de film

Vous pouvez envoyer des fichiers vidéo directement vers un projecteur à l'aide du mode d'envoi de film. Il permet de lire les films de façon plus fluide qu'en les projetant à partir d'une autre application de votre ordinateur.

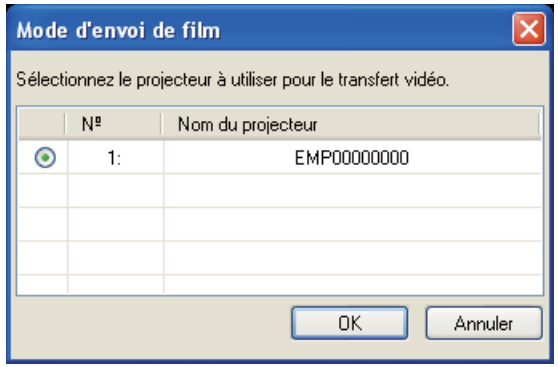
Vous pouvez également sélectionner plusieurs fichiers et les lire consécutivement du premier au dernier.

- Certains projecteurs ne prennent pas en charge le mode d'envoi de film.
- Vous pouvez utiliser le mode d'envoi de film pour envoyer un film vers un seul projecteur. Vous ne pouvez pas envoyer un film vers plusieurs projecteurs à la fois avec le mode d'envoi de film.
- L'image et le son peuvent être ignorés ou arrêtés en fonction de la méthode de communication utilisée et des conditions d'ondes électromagnétiques.

1 Assurez-vous que l'affichage de la barre d'outils est défini sur **Complète**.

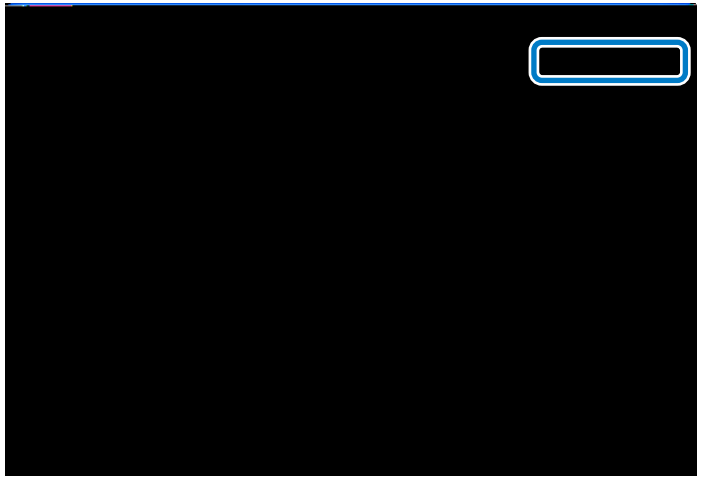
2 Cliquez sur le bouton de la barre d'outils.

L'écran de sélection du projecteur s'affiche.

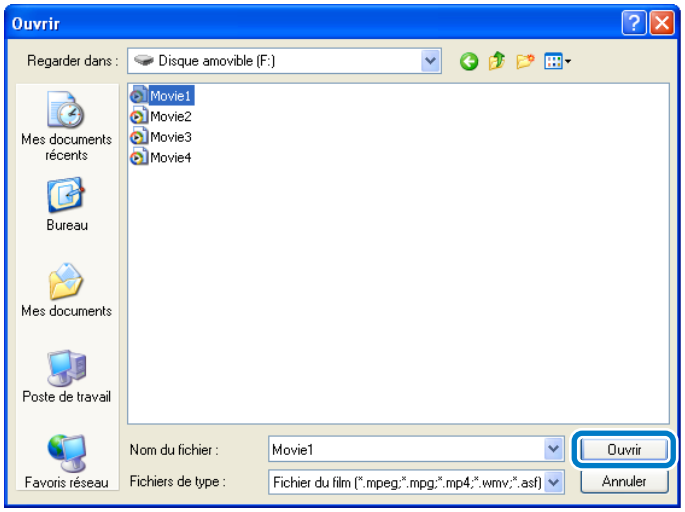


3 Sélectionnez le projecteur, puis cliquez sur **OK**.
L'écran du Mode d'envoi de film s'affiche.

4 Cliquez sur **Sélectionner le fichier**.



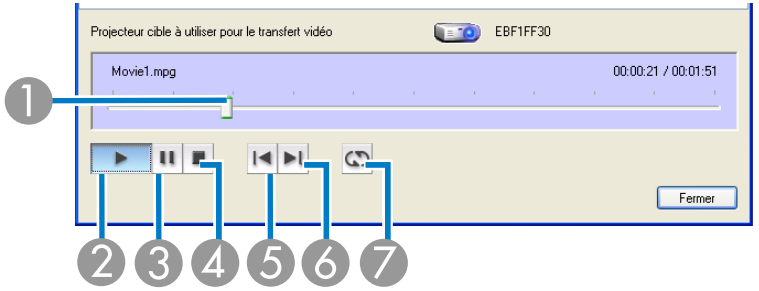
5 Sélectionnez le fichier vidéo à lire puis cliquez sur **Ouvrir**.



L'écran du Mode d'envoi de film s'affiche de nouveau. Le fichier sélectionné s'affiche dans la Liste des fichiers vidéo.

Si vous cliquez à nouveau sur **Sélectionner le fichier**, la liste des fichiers vidéo actuellement affichée est effacée, puis seuls les fichiers que vous sélectionnez à partir de là sont affichés dans la liste.

6 Contrôlez la lecture de film en utilisant l'écran du Mode d'envoi de film.



1 Affiche le point de lecture actuel du fichier de film. Vous pouvez faire glisser et déposer le pointeur à l'endroit où vous souhaitez commencer la lecture.

2 Lit le fichier.

3 Interrompt la lecture.

4 Arrête la lecture.

5 Lit le fichier en cours depuis le début.

6 Lit le fichier suivant depuis le début.

7 Lit en boucle à partir du premier fichier de la liste. Vous ne pouvez pas répéter un fichier spécifique lorsque la liste comporte plusieurs fichiers.

7 Cliquez sur **Fermer** pour quitter le mode d'envoi de film.

En utilisant la fonction Écrans multiples, vous pouvez projeter différentes images depuis quatre projecteurs connectés à un ordinateur. Cela vous permet de projeter des données complexes, telles qu'un rapport commercial, ou des documents au format paysage extra-large.

Liens Connexes

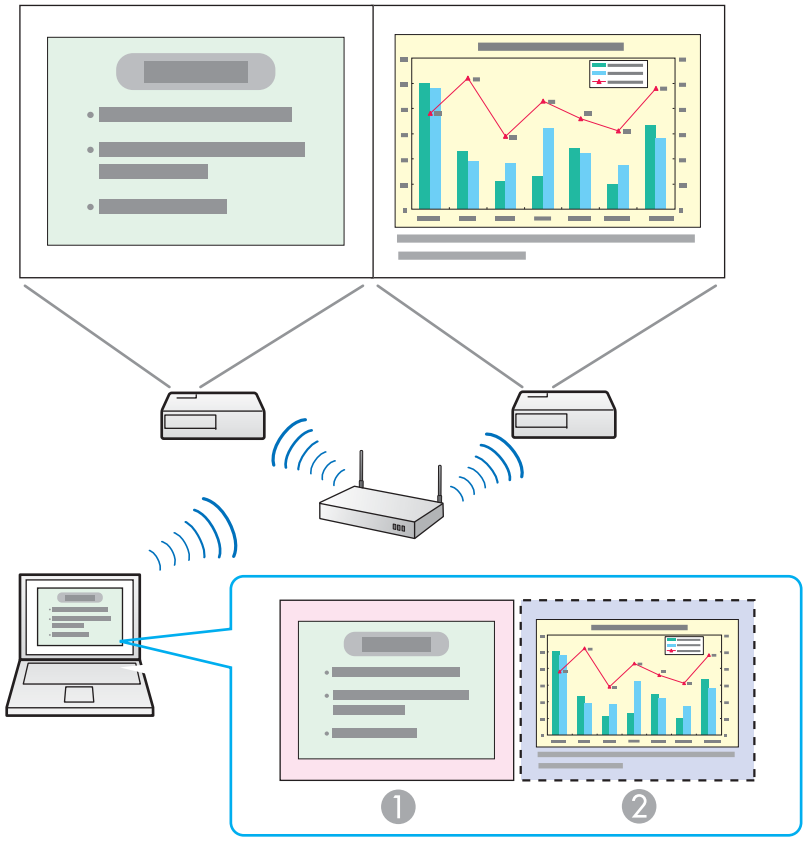
- "Utilisation des fonctionnalités supplémentaires" p.34
- "Exemples d'Écrans multiples" p.40
- "Configuration de la fonction d'affichage sur écrans multiples" p.41

Exemples d'Écrans multiples

En utilisant la fonction Écrans multiples, vous pouvez projeter des images dans les dispositions suivantes.

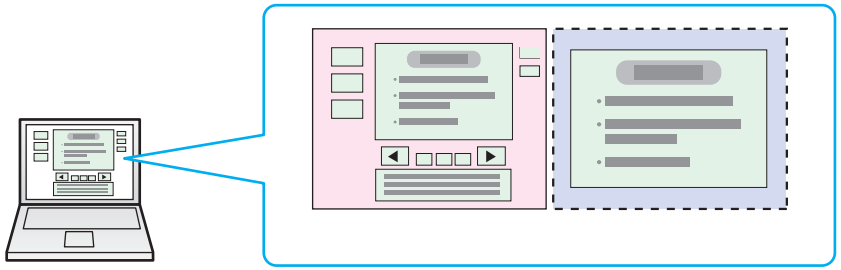
- Pour Windows, vous pouvez configurer les pilotes d'écran virtuel et projeter chaque image depuis le projecteur. Les pilotes d'écran virtuel ne sont pas disponibles pour Windows Vista, Windows 7, et Windows 8.
- Pour Mac OS X, vous devez connecter un moniteur externe à l'ordinateur pour utiliser la fonction Écrans multiples.

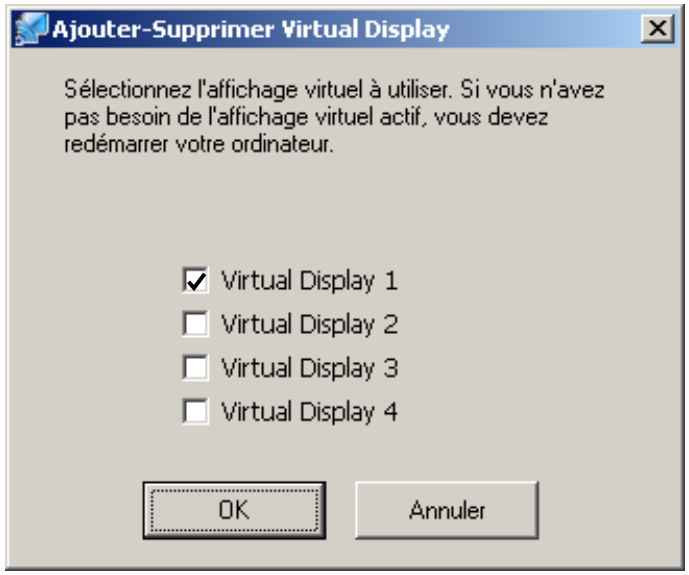
Si vous souhaitez projeter deux images différentes de votre ordinateur vers deux projecteurs, vous pouvez attribuer un écran supplémentaire comme affiché ci-dessous.



1. Image du moniteur : fichier PowerPoint
2. Image supplémentaire : fichier Excel

Si vous souhaitez projeter deux images ou vues différentes de votre ordinateur mais une seule image vers le projecteur, vous pouvez attribuer l'écran supplémentaire comme affiché ci-dessous.





2 Sélectionnez l'écran virtuel que vous voulez utiliser. Lorsque plusieurs écrans virtuels sont paramétrés, sélectionnez autant d'écrans que nécessaire. N'importe quel écran peut être sélectionné.

3 Cliquez sur **OK**.

Les pilotes d'écran virtuel sont activés et l'écran peut clignoter à ce moment-là. Quand la procédure est terminée, l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display se ferme.

Si le pilote d'écran virtuel est activé afin que le pointeur de la souris puisse être déplacé hors des limites de l'écran. Il est possible, parfois, de ne plus retrouver le pointeur. Si vous n'utilisez pas d'écran virtuel, désactivez la case à cocher correspondante dans l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display afin que le pointeur de la souris revienne dans la zone d'affichage de l'écran. Afin de réutiliser l'affichage multi-écrans, cochez la case à côté de l'écran voulu dans Ajouter-Supprimer Virtual Display.

Liens Connexes

• "Configuration de la fonction d'affichage sur écrans multiples" p.41

Modifier l'affichage Écrans multiples (Windows)

Vous pouvez modifier la position de chaque écran. Si vous utilisez un écran virtuel, activez l'écran virtuel avant de modifier l'affichage Écrans multiples.

1 Si vous utilisez un écran externe, connectez-le à l'ordinateur.

2 Vérifiez les éléments suivants lors de l'utilisation d'un réseau sans fil et modifiez les paramètres si nécessaire. Si les éléments suivants ne sont pas configurés correctement, la fonction d'affichage Écrans multiples ne peut pas être utilisée.

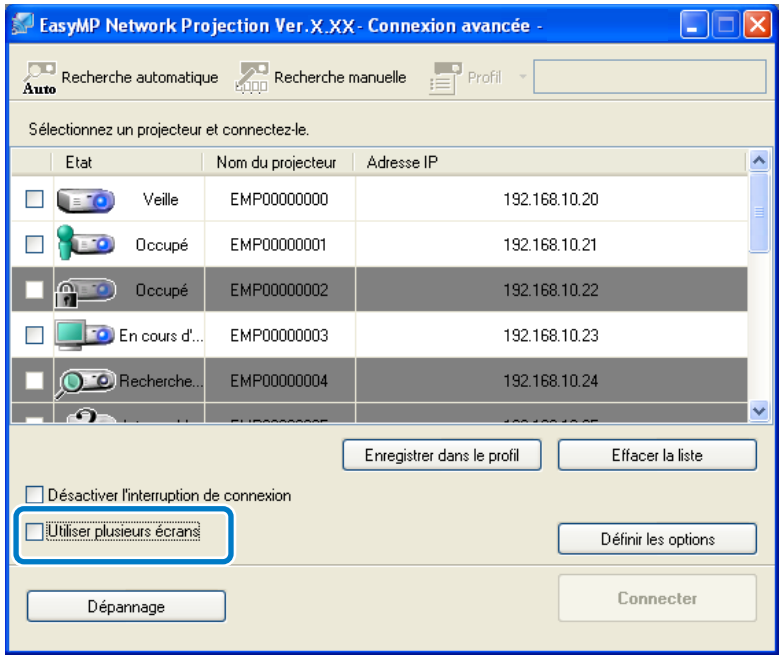
- Le SSID de l'ordinateur et celui de chaque projecteur doivent être identiques. (En mode Connexion rapide)
- Le système de réseau sans fil de l'ordinateur et celui de chaque projecteur doivent être identiques.

3 Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection V2.XX** pour démarrer EasyMP Network Projection.

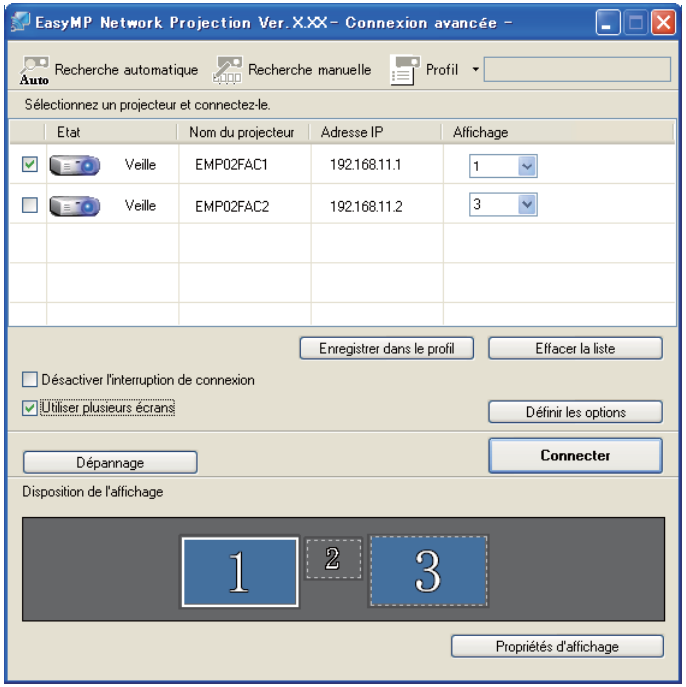
4 Sélectionnez le mode **Connexion rapide** ou **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.

> Lorsque vous vous connectez à plusieurs projecteurs pour projeter différentes images à partir de chaque projecteur, sélectionnez le mode **Connexion avancée**.

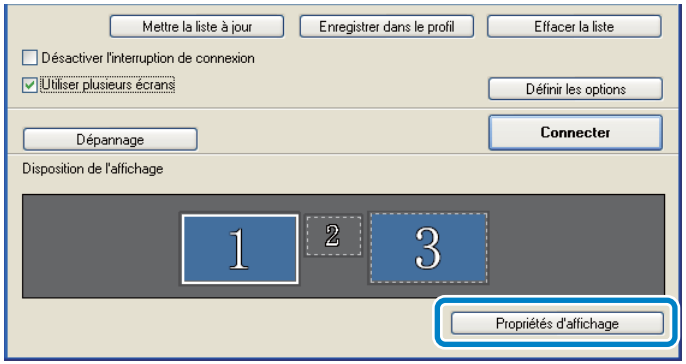
5 Sélectionnez **Utiliser plusieurs écrans**.



Les options **Disposition de l'affichage** et **Propriétés d'affichage** sont ajoutées dans le bas de l'écran.



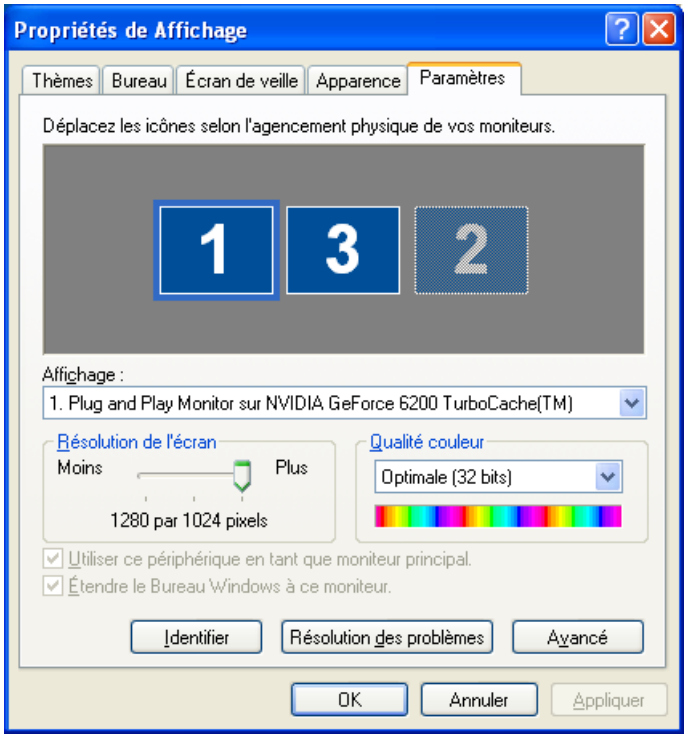
6 Cliquez sur **Propriétés d'affichage**.



L'écran Propriétés d'affichage s'affiche.

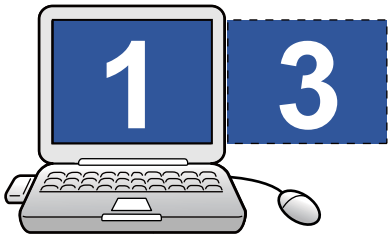
7 Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.

8 Faites glisser l'icône du moniteur affichée et placez-la où vous souhaitez que l'image supplémentaire s'affiche. Dans l'exemple suivant, le moniteur réel (1) se trouve à gauche, alors que le moniteur virtuel supplémentaire (3) se trouve à droite.



- Lorsqu'un PC dispose de plusieurs terminaux de sortie, les numéros assignés aux terminaux virtuels sont consécutifs à ceux des terminaux physiques.
- Lorsqu'un moniteur externe est connecté en tant que moniteur secondaire, son image ne peut pas être projetée.
- En fonction du matériel, le numéro du moniteur secondaire pourrait être autre que « 2 ». Lorsque vous placez les icônes du moniteur, cliquez sur l'icône pour vérifier que le type de moniteur ne correspond pas au moniteur secondaire.

Quand les icônes de moniteur ont été modifiées, les écrans sont connectés comme présenté sur cette image.



9 Cliquez sur **OK** pour fermer l'écran Propriétés d'affichage.

Liens Connexes

- "Configuration de la fonction d'affichage sur écrans multiples" p.41

Modifier l'affichage Écrans multiples (Mac OS X)

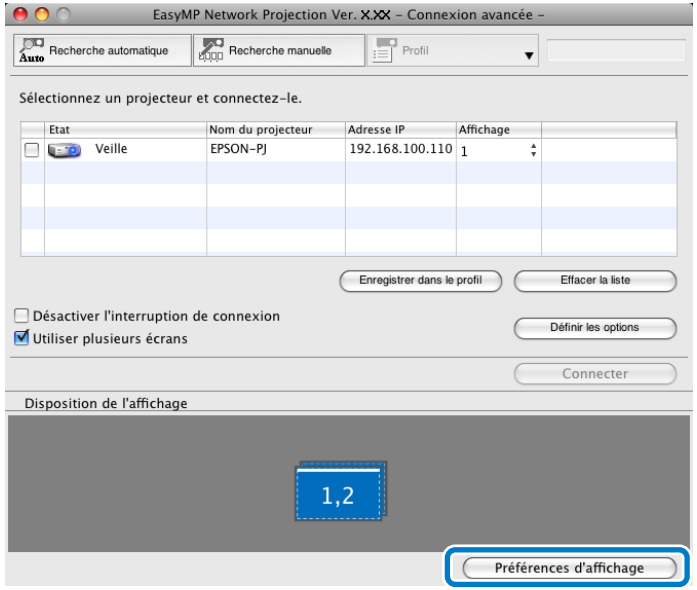
Vous pouvez modifier la position de chaque écran.

1 Connectez un moniteur externe à l'ordinateur.

2 Vérifiez les éléments suivants lors de l'utilisation d'un réseau local sans fil et modifiez les paramètres si nécessaire. Si les éléments suivants ne sont pas configurés correctement, la fonction d'affichage Écrans multiples ne peut pas être utilisée.

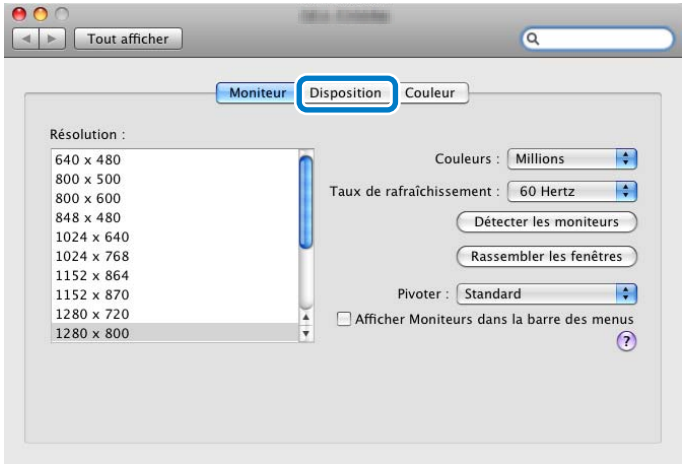
- Le SSID de l'ordinateur et celui de chaque projecteur doivent être

6 Cliquez sur **Préférences d'affichage**.

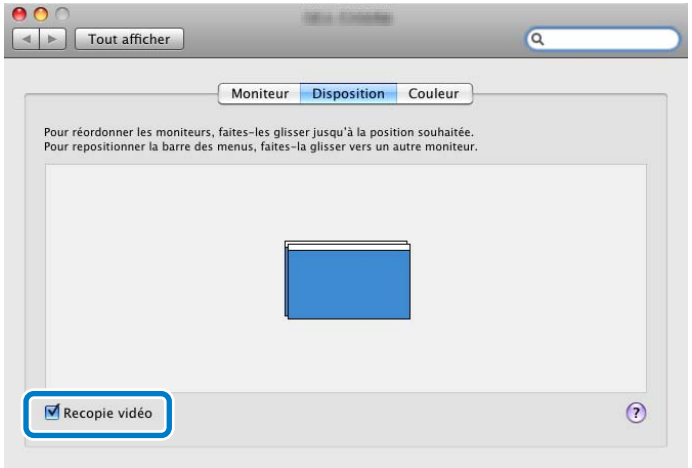


L'écran des Paramètres d'affichage s'affiche.

7 Cliquez sur **Disposition**.



8 Désactivez l'option **Recopie vidéo**.



9 Faites glisser l'icône du moniteur affichée et placez-la où vous souhaitez que l'image supplémentaire s'affiche.

10 Fermez l'écran des Paramètres d'affichage.

Liens Connexes

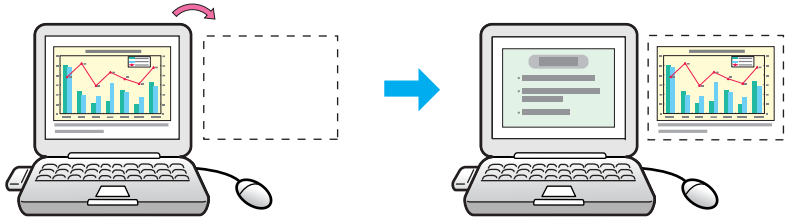
- "Configuration de la fonction d'affichage sur écrans multiples" p.41

Projeter des images vers un affichage multi-écrans arrangé

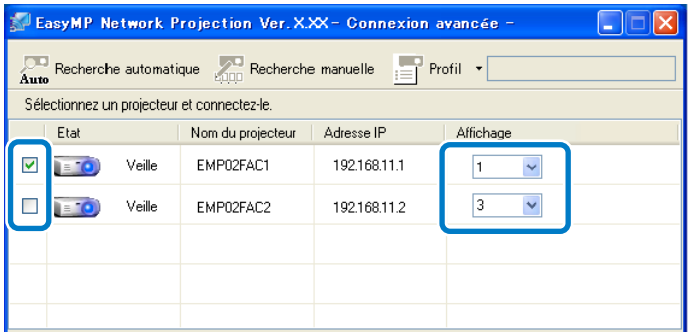
Après avoir configuré l'affichage multi-écrans, vous pouvez attribuer les images que vous souhaitez projeter à chaque écran.

1 Ouvrez le fichier que vous souhaitez projeter.

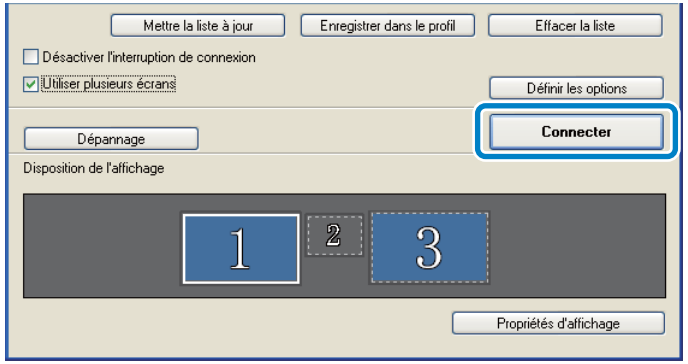
2 Faites glisser la fenêtre jusqu'à l'écran de votre choix puis choisissez où l'image sera projetée.



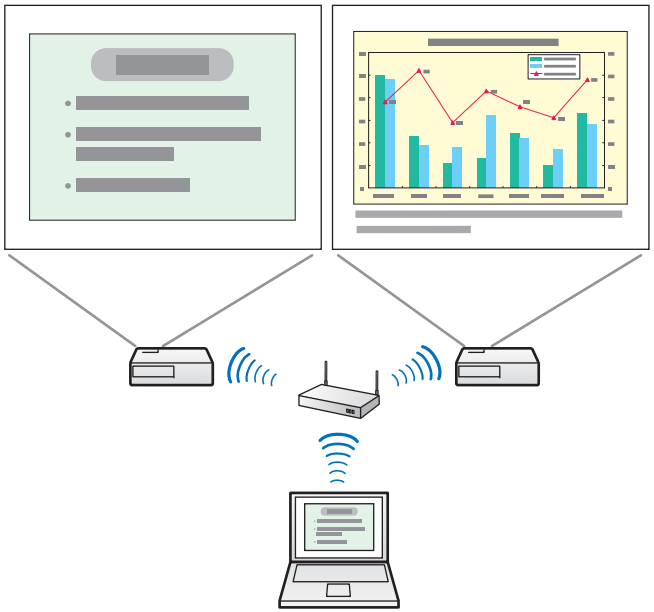
3 Sélectionnez le projecteur et le numéro à attribuer à partir d'**Affichage** pour définir quelle image projeter à partir de quel projecteur.



4 Cliquez sur **Connecter**.



L'image affectée à chaque projecteur est projetée.



Si vous utilisez un écran virtuel sous Windows, vous ne pouvez pas voir l'image envoyée à l'écran virtuel de l'ordinateur. Pour ajuster l'image sur l'écran virtuel, vérifiez l'image projetée. Pour effectuer des opérations sur l'écran virtuel avec la souris, déplacez le pointeur de la souris dans la direction de l'écran virtuel, de sorte à ce que le pointeur apparaisse dessus.

Vous pouvez projeter un écran d'ordinateur depuis quatre projecteurs à la fois.

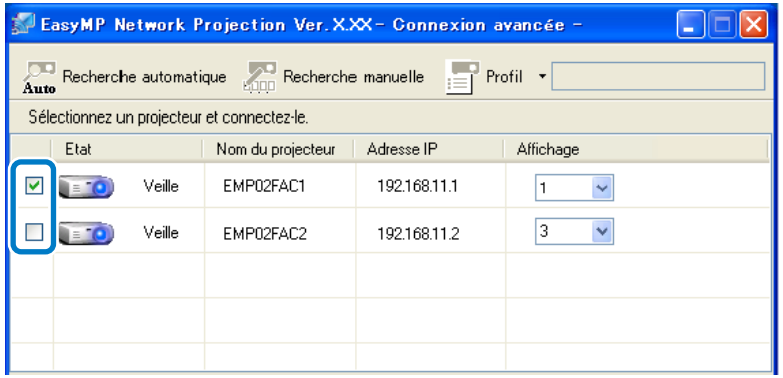
Quand vous vous connectez aux projecteurs en mode **Connexion rapide**, vous devez définir le même SSID pour tous les projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter.

1. Démarrez EasyMP Network Projection.

   - **Windows XP, Windows Vista, et Windows 7** : cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection V2.XX**.
   - **Windows 8** : sélectionnez **Recherche** dans les charmes, puis sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
   - **Mac OS X** : double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** dans le dossier **Applications**.

2. Sélectionnez le mode **Connexion rapide** ou **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.

3. Sélectionnez les projecteurs auxquels vous voulez vous connecter puis cliquez sur **Connecter**.



La même image est projetée à partir de plusieurs projecteurs.

Liens Connexes

- "Utilisation des fonctionnalités supplémentaires" p.34

Résolution des problèmes

Consultez les sections suivantes pour trouver des solutions aux problèmes que vous pourriez rencontrer lorsque vous utilisez EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Résoudre les problèmes de connexion réseau" p.51
- "Résolution des problèmes lors de la projection" p.56
- "Liste des messages d'erreur" p.58
- "Liste d'Event ID" p.61

Essayez ces solutions selon votre environnement réseau.

Liens Connexes

- "Résolution des problèmes" p.50
- "Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion rapide" p.51
- "Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion avancée (sans fil)" p.52
- "Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion avancée (avec fil)" p.54

Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion rapide

Si vous ne pouvez pas connecter l'ordinateur et le projecteur à l'aide du mode Connexion rapide, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des périphériques externes utilisés pour la connexion réseau ou l'environnement de réglages du projecteur.
  - Connectez correctement l'unité réseau sans fil au projecteur.
  - Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le projecteur et l'ordinateur, puis changez leur position pour améliorer la communication. Il arrive que les conditions environnementales intérieures empêchent l'identification du projecteur au cours d'une recherche.
  - Définissez la puissance du signal radio des périphériques réseau au niveau maximal.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
  - Définissez le paramètre **Mode de connexion** sur **Rapide**.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Mode de connexion**.
  - Définissez un autre SSID que celui du point d'accès.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **SSID**.
  - Définissez **DHCP** sur **Off**.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **DHCP** ou **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Réglages IP** > **DHCP**.
  - Définissez **Alim réseau sans fil** sur **On**.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Alim réseau sans fil**.
  - Quand vous activez le paramètre de sécurité, définissez la même phrase secrète pour l'ordinateur et le projecteur.
  - Fermez la configuration réseau sur le projecteur, puis revenez à l'écran d'attente du réseau.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
  - Si la carte réseau sans fil n'est pas installée sur votre ordinateur, installez une carte réseau sans fil dessus.
  - Activez le paramètre réseau sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.

- Vérifiez les paramètres du logiciel.
    - Si un autre utilisateur a établi une connexion et que l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez vous connecter en interrompant la connexion en cours.
      Si un Mot-clé de projecteur est défini pour le projecteur mais que vous ne connaissez pas le mot-clé, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot-clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local.
    - Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** sous **Définir les options**. L'écran du mode de connexion sélectionné s'affiche au redémarrage du logiciel.

Liens Connexes

- "Résoudre les problèmes de connexion réseau" p.51
- "Définir les options - Paramètres généraux" p.70
- "Modifier la source de projection depuis un ordinateur" p.35

Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion avancée (sans fil)

Si vous ne pouvez pas connecter l'ordinateur et le projecteur à l'aide du mode Connexion avancée sur un réseau sans fil, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des périphériques externes utilisés pour la connexion réseau ou l'environnement de réglages du projecteur.
    - Connectez correctement l'unité réseau sans fil au projecteur.
    - Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le point d'accès et l'ordinateur ou le projecteur, puis changez leur position pour améliorer la communication. Il arrive que les conditions

- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
  - Définissez le paramètre **Mode de connexion** sur **Avancé**.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Mode de connexion**.
  - Définissez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **SSID**.
  - Définissez **DHCP** sur **Off**. Si **DHCP** est défini sur **On**, l'accès à l'écran d'attente du LAN prend un certain temps si aucun serveur DHCP n'est trouvé.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **DHCP** ou **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Réglages IP** > **DHCP**.
  - Définissez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du projecteur.
  - Définissez **Alim réseau sans fil** sur **On**.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Alim réseau sans fil**.
  - Définissez le réseau local sans fil de sorte à satisfaire les normes prises en charge par le point d'accès.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau sans fil** > **Alim réseau sans fil** ou **Sys réseau sans fil.**
  - Quand vous activez le paramètre de sécurité, définissez la même phrase secrète pour le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur.
  - Fermez la configuration réseau sur le projecteur, puis revenez à l'écran d'attente du réseau.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
  - Si la carte réseau sans fil n'est pas installée sur votre ordinateur, installez une carte réseau sans fil dessus.
  - Activez le paramètre réseau sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
  - Connectez-vous au point d'accès auquel le projecteur est connecté.
  - Désactivez le pare-feu. Ou enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Lorsque vous ne voulez pas le désactiver ou l'enregistrer en tant qu'exception, effectuez les réglages nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont "3620", "3621" et "3629".
- Vérifiez les paramètres du point d'accès.
  - Définissez l'autorisation de connexion au point d'accès pour permettre aux projecteurs de se connecter si des fonctionnalités qui bloquent les connexions, par exemple les restrictions d'adresse MAC ou de ports, sont activées sur le point d'accès.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
  - Sélectionnez la carte réseau que vous utilisez dans **Changer de réseau local** dans **Définir les options**. Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, une connexion ne peut être établie que si la carte réseau est sélectionnée correctement.
  - Si vous ne trouvez pas le projecteur auquel vous voulez vous connecter avec la Recherche automatique, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.
  - Si un autre utilisateur a établi une connexion et que l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez vous connecter en interrompant la connexion en cours.
    Si un Mot-clé projecteur est défini pour le projecteur mais que vous ne connaissez pas le mot-clé, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot-clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local.
  - Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** sous **Définir les options**. L'écran du mode de connexion sélectionné s'affiche au redémarrage du logiciel.

Liens Connexes

- "Résoudre les problèmes de connexion réseau" p.51
- "Définir les options - Paramètres généraux" p.70
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Modifier la source de projection depuis un ordinateur" p.35

Solutions si vous ne pouvez pas vous connecter en mode Connexion avancée (avec fil)

Si vous ne pouvez pas connecter l'ordinateur et le projecteur à l'aide du mode Connexion avancée sur un réseau avec fil, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des périphériques externes utilisés pour la connexion réseau ou l'environnement de réglages du projecteur.
  - Connectez le câble réseau correctement.

- Utilisez un câble réseau 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.
- Pour éviter les dysfonctionnements, utilisez un câble réseau blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
  - Définissez **DHCP** sur **Off**. Si DHCP est défini sur **On** l'accès à l'état d'attente du LAN prend un certain temps si aucun serveur DHCP n'est trouvé.
    Allez dans **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau avec fil** > **DHCP** ou **Réseau** > **Configuration réseau** > **Réseau avec fil** > **Réglages IP** > **DHCP**.
  - Définissez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du point d'accès correctement.
  - Fermez la configuration réseau sur le projecteur et revenez à l'écran d'attente du LAN.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
  - Activez les paramètres de réseau local sur votre ordinateur.
    Windows : vérifiez **Panneau de configuration** > **Système** > **Matériel** > **Gestionnaire de périphériques**.
  - Désactivez le pare-feu. Si vous ne souhaitez pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Effectuez les réglages nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont "3620", "3621" et "3629".
- Vérifiez les paramètres du point d'accès.
  - Définissez l'autorisation de connexion au point d'accès pour permettre aux projecteurs de se connecter si des fonctionnalités qui bloquent les connexions, par exemple les restrictions d'adresse MAC ou de ports, sont activées sur le point d'accès.

- Vérifiez les paramètres du logiciel.
  - Sélectionnez la carte réseau que vous utilisez dans **Changer de réseau local** dans **Définir les options**. Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, une connexion ne peut être établie que si la carte réseau est sélectionnée correctement.
  - Si vous ne trouvez pas le projecteur auquel vous voulez vous connecter avec la Recherche automatique, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.
  - Si un autre utilisateur a établi une connexion et que l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez vous connecter en interrompant la connexion en cours.
    Si un Mot clé projecteur est défini pour le projecteur mais que vous ne connaissez pas le mot clé, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local.
  - Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** sous **Définir les options**. L'écran du mode de connexion sélectionné s'affiche au redémarrage du logiciel.

Liens Connexes

- "Résoudre les problèmes de connexion réseau" p.51
- "Définir les options - Paramètres généraux" p.70
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Modifier la source de projection depuis un ordinateur" p.35

Essayez ces solutions selon la situation.

Liens Connexes

- "Résolution des problèmes" p.50
- "Solutions si l'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement" p.56
- "Solutions si l'écran n'est pas projeté correctement" p.56
- "Solutions quand il n'y a pas de son" p.57

Solutions si l'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement

Si vous rencontrez des problèmes avec votre écran d'ordinateur, essayez les solutions suivantes.

- Si le pointeur de souris ne s'affiche pas sur l'écran d'ordinateur, il peut avoir été déplacé sur l'écran virtuel. Décochez la case de l'écran virtuel sur l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display. Le pointeur de souris reviendra dans la zone d'affichage de l'écran.
- Si vous ne pouvez pas trouver l'écran d'une application après son démarrage, elle peut être en cours d'exécution sur l'écran virtuel. Décochez la case de l'écran virtuel sur l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display.
- Si vous démarrez EasyMP Network Projection alors que PowerPoint est en cours d'exécution, un diaporama pourrait ne pas s'exécuter. Assurez-vous que PowerPoint est fermé puis démarrez EasyMP Network Projection et ensuite un diaporama.
- Si le diaporama PowerPoint ne s'affiche pas où vous le souhaitez avec la fonction Écrans multiples, utilisez PowerPoint 2003 ou des versions ultérieures pour le régler et pour l'utilisation de deux écrans virtuels ou plus. Ou limitez le nombre d'écrans à un lors de l'affichage du diaporama PowerPoint.

Liens Connexes

- "Résolution des problèmes lors de la projection" p.56
- "Activation du pilote d'écran virtuel (Windows)" p.41

Solutions si l'écran n'est pas projeté correctement

Si l'écran n'est pas projeté ou qu'il y a des problèmes avec les images projetées, essayez les solutions suivantes.

- Lors de l'envoi de films, utilisez le mode Connexion avancée ou réglez Réseau local sans fil sur 802.11a pour utiliser le mode Connexion rapide. En fonction de l'environnement électromagnétique, il arrive que l'image et le son d'un film soient interrompus.
- Si vous utilisez une application Microsoft Office, arrêtez de déplacer le pointeur de la souris. Si vous déplacez le pointeur de la souris sans arrêt, l'écran ne pourra pas être rafraîchi rapidement.
- Si le pointeur de la souris clignote, essayez les solutions suivantes.
  - Sélectionnez **Fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans l'onglet **Paramètres généraux** sous **Définir les options**.
  - Décochez **Tranférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances** sous **Définir les options**.
- L'écran de lecture de films du lecteur Media Player peut ne pas être projeté selon les ordinateurs.
- L'aperçu de l'écran de veille peut ne pas être projeté correctement selon l'ordinateur.
- Si vous êtes connecté à plusieurs projecteurs, la vitesse de transfert d'écran peut diminuer.
- Quand le cryptage WEP est activé, la vitesse de transfert d'écran peut diminuer.

Liens Connexes

- "Résolution des problèmes lors de la projection" p.56
- "Définir les options - Paramètres généraux" p.70
- "Définir les options - Régler les performances" p.71

Solutions quand il n'y a pas de son

Si aucun son ne sort du projecteur, essayez les solutions suivantes.

- L'audio ne peut être transféré que vers un seul projecteur. Quand plusieurs projecteurs sont connectés à un ordinateur, déconnectez les autres projecteurs et réessayez.
- Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur** dans l'onglet **Sortie audio** à partir de **Définir les options**.

Liens Connexes

- "Résolution des problèmes lors de la projection" p.56
- "Définir les options - Sortie audio" p.72

Quand une erreur survient, un message d'erreur s'affiche sur votre écran d'ordinateur. Vérifiez le message et suivez les instructions sur la réparation de l'erreur.

Liens Connexes

- "Résolution des problèmes" p.50
- "Messages d'erreur lors du démarrage de EasyMP Network Projection" p.58
- "Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs" p.59
- "Messages d'erreur lors de la projection" p.59

Messages d'erreur lors du démarrage de EasyMP Network Projection

Messages d'erreur	Solution
Impossible de démarrer cette application : USB Display est en cours d'exécution.	Fermez USB Display, puis démarrez EasyMP Network Projection. Essayez l'une des choses suivantes pour fermer USB Display : • **Windows** : déconnectez le câble USB du projecteur. • **Mac OS X** : sélectionnez **Déconnecter** à partir du menu d'icônes **USB Display** dans la barre de menu ou le Dock, puis retirez le câble USB.
Impossible de démarrer cette application : Quick Wireless Con-	

Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs

Messages d'erreur	Solution
Vous devez redémarrer l'ordinateur pour activer la sortie audio. Sélectionnez **Oui** pour redémarrer maintenant ou **Non** pour redémarrer plus tard.	Pour transférer le son vers le projecteur et le lire, sélectionnez **Oui** et redémarrez l'ordinateur.

Liens Connexes

- "Liste des messages d'erreur" p.58

Si une erreur de connexion se produit, un numéro indiquant le type d'erreur apparaît comme suit.

Event ID : 04xx

Vérifiez les nombres puis appliquez les contre-mesures suivantes. Si vous ne pouvez pas résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson, comme indiqué dans le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur.

Event ID	Cause	Solution
0432	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0435		
0434	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état des communications réseau et patientez un moment avant de rétablir la connexion.
0481		
0482		
0433	Impossible de lire les images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0484	Communication déconnectée de l'ordinateur.	
04FE	EasyMP Network Projection s'est terminé de manière inattendue.	Vérifiez l'état des communications réseau. Redémarrez le projecteur.
04FF	Une erreur système est survenue dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Définissez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur est connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec de l'acquisition DHCP.	Vérifiez le serveur DHCP pour voir s'il fonctionne correctement et vérifiez le câble LAN pour vérifier qu'il est bien connecté. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP.
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou d'EasyMP Network Projection n'a pas résolu le problème, contactez Epson comme expliqué dans le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur.
089A	Le type d'authentification EAP n'est pas le même.	Vérifiez que les paramètres de réseau sans fil sont corrects. Vérifiez également que le certificat est correctement installé.
089B	Échec de l'authentification du serveur EAP.	
089C	Échec de l'authentification du client EAP.	
089D	L'échange de clés a échoué.	

Event ID	Cause	Solution
0B01	Le stockage intégré n'a pas pu être détecté correctement.	Exécutez **Détruire toutes les données internes**. Quand le stockage interne est correctement supprimé, branchez le cordon d'alimentation du projecteur et allumez-le. S'il n'est pas correctement supprimé, contactez Epson comme expliqué dans le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur. Allez dans **Avancé** > **Paramètres du tableau blanc** > **Stockage interne**.
0BFF	Une erreur est survenue lors de la fonction Tableau blanc.	Redémarrez le projecteur.

Liens Connexes

• "Résolution des problèmes" p.50

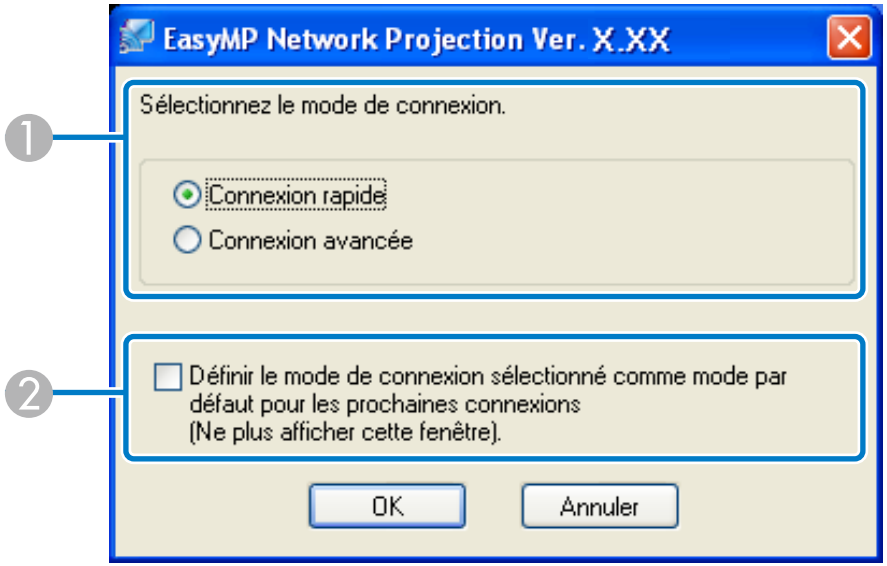
Synthèse de l'écran

Lisez ces sections afin d'en savoir plus sur les écrans du logiciel EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Écran de sélection du mode de connexion" p.64
- "Écran recherche et connexion" p.65
- "Profils" p.68
- "Définir les options" p.70
- "Barre d'outils" p.74
- "Mode d'envoi de film" p.77
- "Ajouter-Supprimer Virtual Display" p.78

Quand vous démarrez EasyMP Network Projection, l'écran de sélection du mode de connexion apparaît.



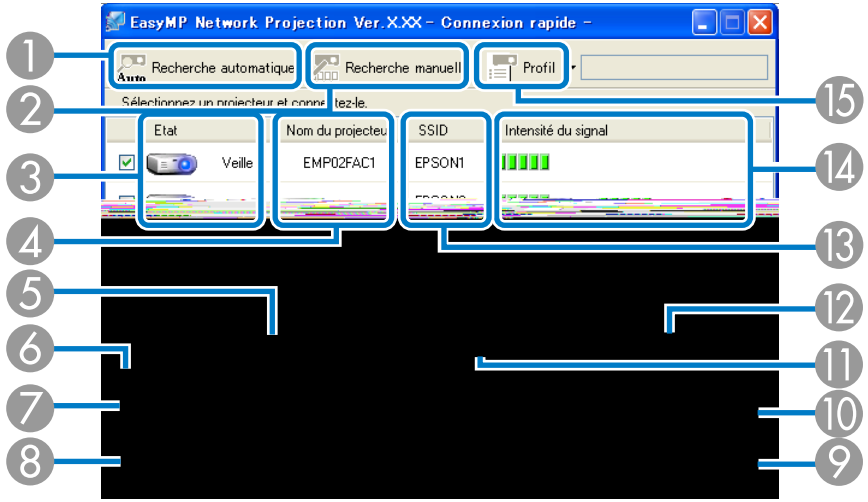
❶	Sélectionnez le mode de connexion.
❷	Décidez si vous souhaitez toujours vous connecter à l'aide de la méthode de connexion sélectionnée ou non.

Liens Connexes

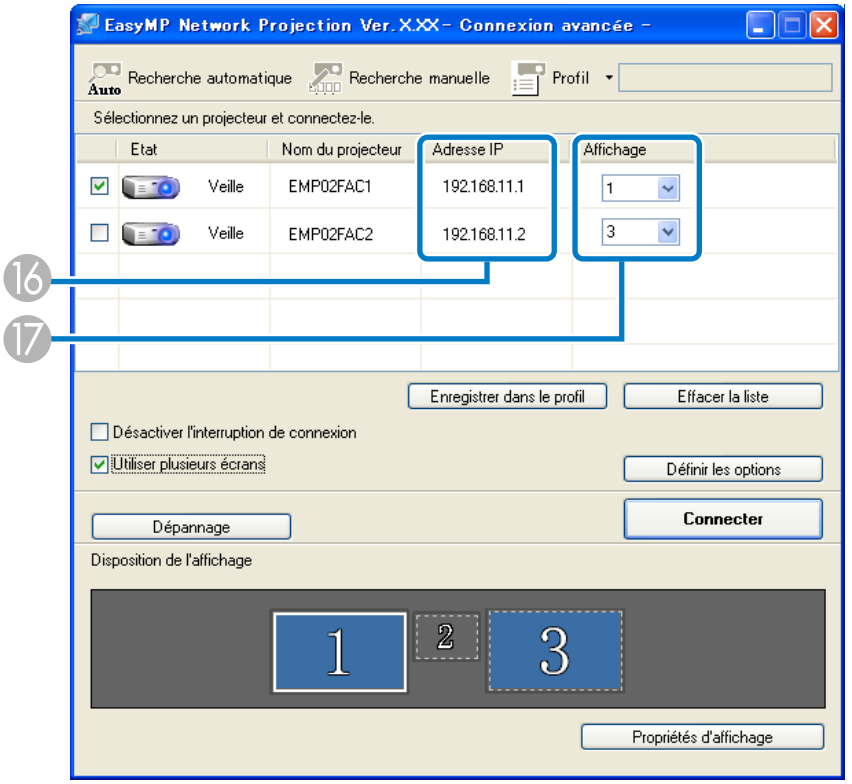
• "Synthèse de l'écran" p.63

Quand vous démarrez EasyMP Network Projection et sélectionnez un mode de connexion, un des écrans suivants s'affiche selon le mode de connexion que vous avez choisi.

- Quand vous sélectionnez le mode Connexion rapide



- Quand vous sélectionnez le mode Connexion avancée



1	**Recherche automatique**	En mode Connexion rapide, recherche les projecteurs sur la base de leur SSID. En mode Connexion avancée, recherche les projecteurs disponibles sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté.
2	**Recherche manuelle**	En mode Connexion rapide, recherche le projecteur sur la base de son SSID. En mode Connexion avancée, recherche le projecteur en utilisant une adresse IP ou un nom du projecteur.

❸	**Etat**	Indique l'état des projecteurs détectés, comme affiché ci-dessous.	
		Veille	Disponible.
		Occupé	Disponible. Lorsque vous cliquez sur **Connecter**, la connexion de l'ordinateur actuellement connecté est coupée et votre ordinateur est connecté.
		Occupé (Désactiver l'interruption de connexion)	Icône impossible à sélectionner. **Désactiver l'interruption de connexion** est activé sur un autre ordinateur qui est déjà connecté.
		En cours d'utilisation par une autre application	Le menu de configuration du projecteur est ouvert. Vous pouvez le sélectionner après avoir fermé ce menu et relancé la recherche.
		Recherche en cours	S'affiche pendant l'exécution de la fonction Recherche manuelle ou de la recherche avec un profil.
		Introuvable.	S'affiche lorsqu'un projecteur est introuvable après l'exécution de la fonction Recherche manuelle ou de la recherche avec un profil.
		Non obtenu	Disponible. S'affiche lorsqu'un projecteur sur lequel des paramètres de sécurité sont activés est trouvé en mode Connexion rapide.
❹	**Nom du projecteur**	Affiche le nom du projecteur.	
❺	**Mettre la liste à jour** (mode Connexion rapide uniquement)	Met à jour l'état et l'intensité du signal.	
❻	**Désactiver l'interruption de connexion**	À sélectionner pour éviter que la connexion établie au projecteur sélectionné ne soit interrompue par d'autres ordinateurs.	
❼	**Utiliser plusieurs écrans**	Activez cette option si vous employez la fonction Écrans multiples. Si vous activez cette option, les boutons Disposition de l'affichage et Propriétés d'affichage (préférences d'affichage) sont affichés dans le bas de l'écran.	
❽	**Dépannage**	Affiche l'écran de dépannage de EasyMP Network Projection.	
❾	**Connecter**	Établit la connexion au projecteur sélectionné dans la liste des résultats de la recherche. Lorsqu'une connexion est établie avec un projecteur, une barre d'outils s'affiche.	
❿	**Définir les options**	Affiche l'écran Définir les options pour effectuer le réglage d'options telles que la méthode de traitement au démarrage de EasyMP Network Projection.	
⓫	**Enregistrer dans le profil**	Enregistre les résultats d'une recherche de projecteurs réseau en tant que profil.	
⓬	**Effacer la liste**	Supprime tous les résultats de recherche.	
⓭	**SSID** (mode Connexion rapide uniquement)	Affiche le SSID du projecteur.	

⑭	**Intensité du signal** (mode Connexion rapide uniquement)	Ce témoin affiche l'intensité du signal en cas de connexion en mode Connexion rapide. Lorsque l'intensité du signal augmente, le nombre de témoins allumés augmente également.
⑮	**Profil**	Recherche un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil enregistré avec **Enregistrer dans le profil**.
⑯	**Adresse IP** (mode Connexion avancée uniquement)	Affiche l'adresse IP du projecteur.
⑰	**Affichage**	Sélectionnez le numéro de l'écran lorsque **Utiliser plusieurs écrans** est sélectionné.

Liens Connexes

- "Synthèse de l'écran" p.63
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" p.24
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25
- "Création d'un profil" p.27
- "Effectuer une recherche de profil" p.26
- "Projeter des images à l'aide de la fonction Écrans multiples" p.40
- "Définir les options" p.70

Lisez ces sections pour plus d'informations sur les écrans pour la sauvegarde et la gestion des profils.

Liens Connexes

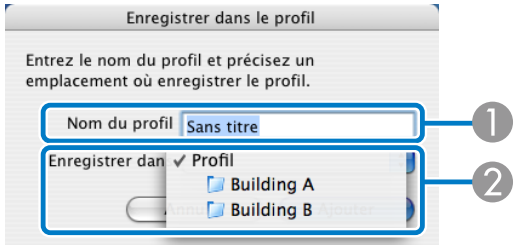
- "Synthèse de l'écran" p.63
- "Enregistrer dans le profil" p.68
- "Modifier le profil" p.68

Enregistrer dans le profil

Lorsque vous cherchez des projecteurs et que vous cliquez sur **Enregistrer dans le profil** de l'écran recherche et connexion, un des écrans suivants s'affiche.

- Si aucun dossier n'a été créé.

- Si vous avez créé un dossier pour les profils.



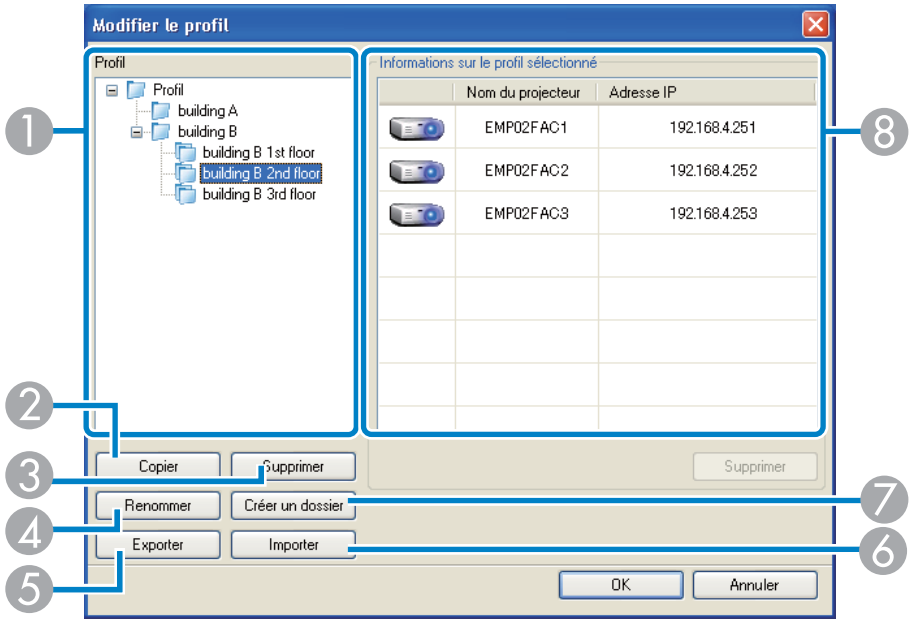
1	**Nom du profil**	Entrez le nom du profil.
2	**Enregistrer dans**	Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le profil.
3	**Ajouter**	Enregistre les informations sur le projecteur dans le profil.

Liens Connexes

- "Profils" p.68
- "Création d'un profil" p.27

Modifier le profil

Quand vous cliquez sur **Modifier le profil** de l'écran Définir les options, l'écran Modifier le profil s'affiche.



1	**Profil**	Affiche le profil. Vous pouvez faire glisser et déposer des profils et dossiers pour modifier la structure de dossiers.
2	**Copier**	Duplique le profil. Le profil copié est enregistré dans le même dossier que l'original, sous le même nom.
3	**Supprimer**	Supprime le profil et le dossier.
4	**Renommer**	Affiche la boîte de dialogue Renommer afin de modifier le nom du dossier ou du profil. Vous pouvez entrer 32 caractères dans la boîte de dialogue Renommer.
5	**Exporter**	Exporte le profil. Les profils exportés peuvent être utilisés comme fichiers de sauvegarde. Vous pouvez les importer sur un autre ordinateur.
6	**Importer**	Charge un profil exporté.
7	**Créer un dossier**	Crée un nouveau dossier.
8	**Nom du projecteur**	Affiche les informations sur le projecteur enregistrées dans le profil.
	SSID ou Adresse IP	
	Supprimer	Supprime le projecteur sélectionné du profil. Si vous supprimez toutes les informations sur le projecteur, le profil est lui aussi supprimé.

Liens Connexes

- "Profils" p.68
- "Création d'un profil" p.27

Quand vous cliquez sur **Définir les options** sur l'écran de recherche et de connexion de EasyMP Network Projection, l'écran Définir les options s'affiche. Vous pouvez définir des options de configuration, comme le mode de traitement au démarrage de EasyMP Network Projection.

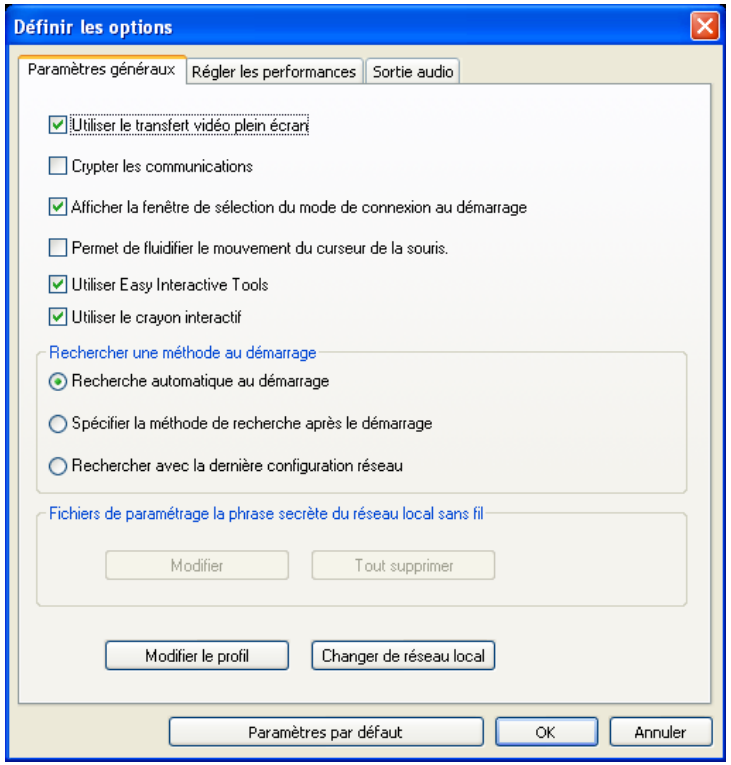
Vous pouvez également accéder à Définir les options en cliquant sur le bouton sur la barre d'outils. Lorsque vous accédez à Définir les options depuis la barre d'outils, l'onglet Paramètres généraux ne s'affiche pas.

Liens Connexes

- "Synthèse de l'écran" p.63
- "Définir les options - Paramètres généraux" p.70
- "Définir les options - Régler les performances" p.71
- "Définir les options - Sortie audio" p.72

Définir les options - Paramètres généraux

Quand vous cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



Utiliser le transfert vidéo plein écran	Windows XP uniquement Permet de lire un fichier de film en mode plein écran. Si le projecteur ne prend pas en charge l'envoi de film, cette fonction n'est pas configurable.
Crypter les communications	Sélectionnez pour crypter et transmettre des données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées. Lorsque vous utilisez le mode Connexion rapide, veillez à toujours activer cette case à cocher.

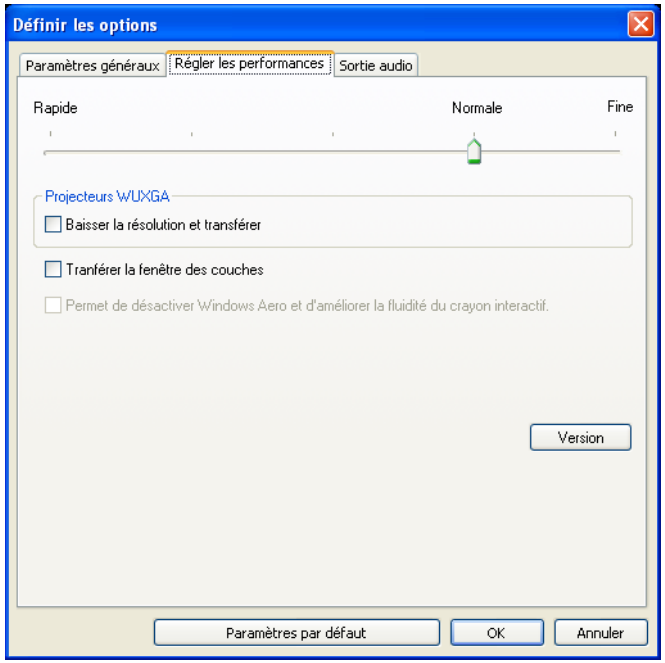
Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage	Permet d'activer ou non l'affichage de la fenêtre Sélectionner le mode de connexion au démarrage de EasyMP Network Projection. Désactivez cette case à cocher lorsque vous avez opté pour une méthode de démarrage standard.
Permettre de fluidifier le mouvement du curseur de la souris	Windows XP/Windows Vista/Windows 7 uniquement Sélectionnez cette option pour empêcher le curseur de la souris de sautiller lorsque l'option **Tranférer la fenêtre des couches** est sélectionnée dans **Régler les performances**. (Si Windows Aero est sélectionné en tant que thème de Windows Vista et Windows 7, ce paramètre désactive Windows Aero.)
Utiliser Easy Interactive Tools	Sélectionnez pour utiliser Easy Interactive Tools avec EasyMP Network Projection. Ce paramètre est synchronisé avec **Tranférer la fenêtre des couches** dans **Régler les performances**.
Utiliser le crayon interactif	Sélectionnez cela si vous voulez utiliser la fonction interactive via un réseau (modèles pris en charge uniquement). Il n'est pas nécessaire de connecter un ordinateur au projecteur avec un câble USB. Vous ne pouvez utiliser qu'un Easy Interactive Pen à la fois.
Rechercher une méthode au démarrage	Permet de sélectionner l'une des méthodes suivantes de recherche de projecteur au démarrage de EasyMP Network Projection. • **Recherche automatique au démarrage** • **Spécifier la méthode de recherche après le démarrage** • **Rechercher avec la dernière configuration réseau**
Fichiers de paramétrage la phrase secrète du réseau local sans fil	Non disponible sous Windows XP. En mode Connexion rapide, les SSID et phrases secrètes sont enregistrés sur l'ordinateur lorsque vous vous connectez à un projecteur sur lequel des paramètres de sécurité sont activés. Vous pouvez modifier et supprimer les informations enregistrées. **Modifier** : affiche l'écran de gestion du réseau sans fil de l'ordinateur. **Tout supprimer** : supprime tous les SSID et phrases secrètes enregistrés sur l'ordinateur.
Modifier le profil	La fenêtre Modifier le profil s'affiche.
Changer de réseau local	Windows uniquement Vous pouvez utiliser ceci quand il est nécessaire de changer la carte réseau qui sera utilisée pour une recherche lorsqu'un ordinateur a plusieurs cartes. Par défaut, toutes les cartes réseau sont utilisées pour effectuer une recherche.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut de **Définir les options**. Vous pouvez toutefois conserver les paramètres de **Modifier le profil** et **Changer de réseau local** dans **Paramètres généraux**.

Liens Connexes

- "Définir les options" p.70
- "Écran de sélection du mode de connexion" p.64
- "Modifier le profil" p.68
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" p.24
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant un SSID, une adresse IP ou un nom de projecteur" p.25

Définir les options - Régler les performances

Quand vous cliquez sur l'onglet **Régler les performances** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



Curseur d'ajustement des performances	Le niveau des performances peut être réglé sur **Rapide**, **Normale** et **Fine**. Activez **Rapide** si les projections de film subissent des interruptions.
Baisser la résolution et transférer	Disponible uniquement pour les projecteurs avec une résolution WUXGA (1920x1200). Sélectionnez cette option pour réduire la quantité des données à transférer au projecteur en réduisant la résolution. Utilisez cette option sur un réseau lent ou lorsque l'affichage de l'image prend trop de temps ou que la projection est interrompue.
Tranférer la fenêtre des couches	Windows XP uniquement Quand vous utilisez une fenêtre des couches, des éléments de contenu tels que des messages affichés sur l'ordinateur ne sont pas projetés par le projecteur. Sélectionnez ceci pour projeter des éléments de contenu, comme des messages, qui utilisent la fenêtre des couches. Si le curseur de la souris sautille à l'écran, sélectionnez **Permettre de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans **Paramètres généraux**.
Permet de désactiver Windows Aero et d'améliorer la fluidité du crayon interactif	Disponible uniquement lorsque Windows Aero est sélectionné comme thème dans Windows Vista et Windows 7. Sélectionnez cette option pour améliorer la fluidité du crayon interactif. Windows Aero est désactivé et les opérations du crayon interactif sont plus fluides.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut de **Définir les options**. Vous pouvez toutefois conserver les paramètres de **Modifier le profil** et **Changer de réseau local** dans **Paramètres généraux**.

Liens Connexes

• "Définir les options" p.70

Définir les options - Sortie audio

Quand vous cliquez sur l'onglet **Sortie audio** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.

Sortie audio à partir du projecteur	Sélectionnez cette option pour émettre le son de l'ordinateur à partir du projecteur. Désactivez cette case à cocher pour que le son soit émis à partir de l'ordinateur. Cependant, lorsque vous lisez des films avec du son en Mode d'envoi de film, le son est toujours émis à partir du projecteur quel que soit le réglage de cette option. L'audio ne peut être transféré que vers un seul projecteur. L'audio ne peut pas être transféré lorsque plusieurs projecteurs sont connectés.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut de **Définir les options**. Vous pouvez toutefois conserver les paramètres de **Modifier le profil** et **Changer de réseau local** dans **Paramètres généraux**.

Liens Connexes

• "Définir les options" p.70

La barre d'outils s'affiche sur l'écran de l'ordinateur une fois que EasyMP Network Projection est lancé et que la connexion avec le projecteur est établie. Vous pouvez l'utiliser pour manipuler le projecteur, définir des paramètres et couper la connexion réseau.

TOUT Sélectionner le projecteur cible	Affiche l'écran Sélectionner le projecteur cible. Permet de limiter les projecteurs commandés depuis la barre d'outils en cas de projection depuis plusieurs projecteurs, via la fonction de distribution ou la fonction d'affichage sur écrans multiples. Le texte sous l'icône affiche les projecteurs qui peuvent être contrôlés. **TOUT** signale que tous les projecteurs connectés peuvent être contrôlés. Par exemple, lorsque "1, 3" est affiché, les projecteurs N° 1 et N° 3 peuvent être contrôlés.
Arrêter	Arrête la projection lorsque le système est connecté au projecteur. Un écran noir est projeté pendant l'arrêt de la projection.
Afficher	Annule l'Arrêter ou la Pause.
Pause	Interrompt les images projetées pendant la connexion au projecteur.
Mode Présentation	Bascule le mode Présentation entre activé/désactivé.

Contrôle du projecteur	Affiche la barre d'outils de contrôle du projecteur. Cliquez pour activer ou désactiver la vidéo et le son, ou pour basculer la source d'entrée.
Aperçu de l'écran	Affiche l'écran d'aperçu du mode écrans multiples. Cliquez pour afficher un aperçu des réglages effectués. Cliquez sur chaque écran pour agrandir chaque Aperçu de l'écran en plein écran.
Définir les options	Affiche l'écran Définir les options. Cliquez pour régler la performance de la transmission lors du transfert d'images de l'ordinateur.
Mode d'envoi de film	Démarre le mode d'envoi de film. (modèles pris en charge uniquement)
Déconnecter Déconnecter	Coupe la connexion au projecteur.
Intensité du signal (mode Connexion rapide uniquement)	Ce témoin affiche l'intensité du signal en cas de connexion en mode Connexion rapide. Lorsque l'intensité du signal augmente, le nombre de témoins allumés augmente également.
Afficher/masquer la barre d'outils	Bascule l'affichage de la barre d'outils entre **Complète**, **Normale**, et **Simple**. Elle reste ainsi jusqu'à ce que l'option soit à nouveau modifiée.

Liens Connexes

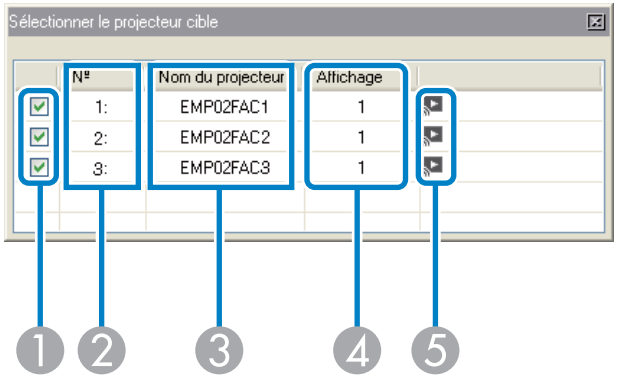
- "Synthèse de l'écran" p.63
- "Sélectionner le projecteur cible" p.75

- "Contrôle du projecteur" p.75
- "Masquer les opérations de l'ordinateur" p.31
- "Projection d'un diaporama PowerPoint" p.36
- "Terminer la projection d'images" p.33
- "Définir les options" p.70
- "Projection de films" p.37

Sélectionner le projecteur cible

Quand vous cliquez sur le bouton

de la barre d'outils et sélectionnez un projecteur, l'écran suivant s'affiche.



1	–	Sélectionnez le projecteur que vous voulez contrôler.
2	**Nº.**	Indique le numéro attribué au projecteur. Ce numéro apparaît sous l'icône pour indiquer le numéro du projecteur que vous pouvez contrôler depuis la barre d'outils.
3	**Nom du projecteur**	Affiche le nom du projecteur.
4	**Affichage**	Affiche le numéro d'affichage sélectionné sur l'écran recherche et connexion de EasyMP Network Projection.
5	–	Indique l'état suivant du projecteur.

		La projection s'est arrêtée.
		Projection en cours.
		La projection est en pause.
		En mode Présentation.
		En mode d'envoi de film.

Liens Connexes

- "Barre d'outils" p.74
- "Écran recherche et connexion" p.65
- "Masquer les opérations de l'ordinateur" p.31
- "Projection d'un diaporama PowerPoint" p.36
- "Projection de films" p.37

Contrôle du projecteur

Quand vous cliquez sur le bouton de la barre d'outils, la barre de tâches suivante s'affiche.

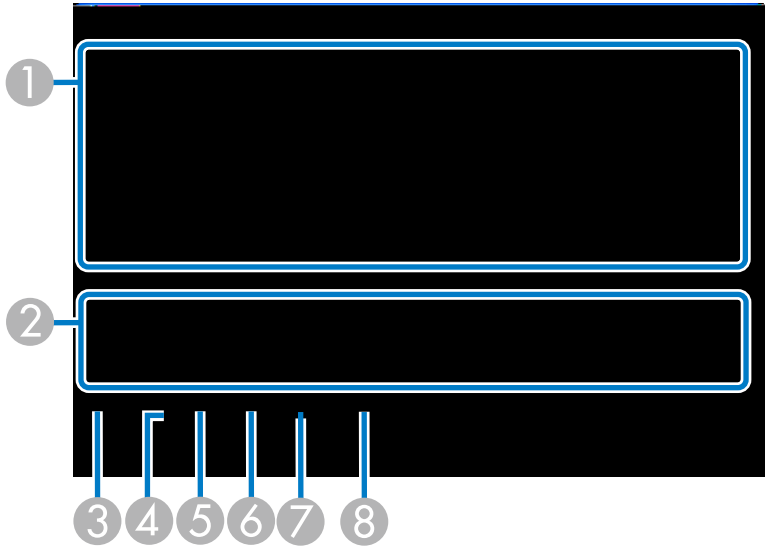
A/V Mute	Masque et met en pause la vidéo et le son.

Changer la source PC	Affiche les images reçues depuis le port d'entrée auquel l'ordinateur ou le périphérique USB sont connectés.
Changer la source vidéo	Affiche les images reçues depuis le port d'entrée Vidéo.

Liens Connexes

- "Barre d'outils" p.74
- "Masquer les opérations de l'ordinateur" p.31
- "Basculer la source d'entrée" p.31

Quand vous cliquez sur le bouton de la barre d'outils et sélectionnez un projecteur, l'écran suivant s'affiche.

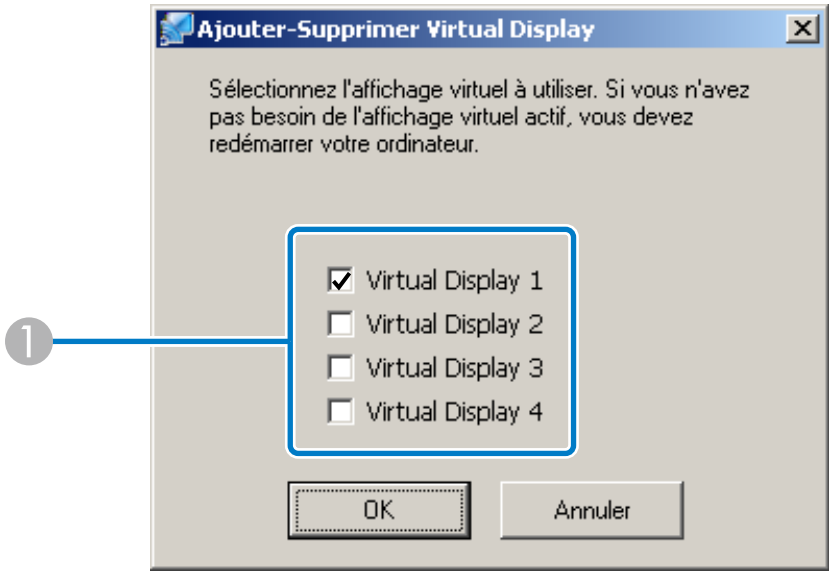


1	Liste des fichiers vidéo	Affiche une liste de fichiers de film sélectionnés.
2	—	Affiche le point de lecture actuel du fichier de film. Vous pouvez faire glisser et déposer le pointeur à l'endroit où vous souhaitez commencer la lecture.
3		Lit le fichier.
4		Interrompt la lecture.
5		Arrête la lecture.
6		Lit le fichier en cours depuis le début.
7		Lit le fichier suivant depuis le début.
8		Lit en boucle à partir du premier fichier de la liste. Vous ne pouvez pas répéter un fichier spécifique lorsque la liste comporte plusieurs fichiers.

Liens Connexes

- "Synthèse de l'écran" p.63
- "Projection de films" p.37

Lors de l'installation et du démarrage de EasyMP Network Projection sous Windows, l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display s'affiche.



1	Écran virtuel 1 sur 4	Sélectionnez l'écran virtuel que vous souhaitez utiliser pour la fonction d'affichage multi-écrans. Vous pouvez sélectionner jusqu'à quatre moniteurs.

Liens Connexes

- "Synthèse de l'écran" p.63
- "Activation du pilote d'écran virtuel (Windows)" p.41

Annexe

Lisez ces sections afin d'en savoir plus sur le logiciel EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Mettre à jour et désinstaller le logiciel" p.80
- "Résolutions et couleurs prises en charge" p.82
- "Limitations" p.83
- "Remarques" p.85

Suivez ces instructions pour mettre à jour ou désinstaller EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Annexe" p.79
- "Obtenir la dernière version de l'application" p.80
- "Désinstallation de EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" p.80
- "Désinstallation de EasyMP Network Projection (Windows 8)" p.80
- "Désinstallation de EasyMP Network Projection (Mac OS X)" p.81

Obtenir la dernière version de l'application

Vous pouvez télécharger la dernière version de EasyMP Network Projection depuis le site Web EPSON.

Visitez http://www.epson.com/ et sélectionnez votre emplacement.

Liens Connexes

- "Mettre à jour et désinstaller le logiciel" p.80

Désinstallation de EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Pour Windows XP, Windows Vista et Windows 7, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Network Projection.

Vous devez disposer de droits d'administrateur pour désinstaller EasyMP Network Projection.

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
3. Cliquez sur **Démarrer** puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
4. Effectuez une des opérations suivantes.
   - **Windows XP** : double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
   - **Windows Vista et Windows 7** : cliquez sur **Désinstaller un programme** à partir de la catégorie **Programmes**.
5. Sélectionnez EasyMP Network Projection puis effectuez une des opérations suivantes.
   - **Windows XP** : cliquez sur **Modifier/Supprimer**.
   - **Windows Vista et Windows 7** : cliquez sur **Désinstaller/Modifier**.
6. Suivez les instructions à l'écran.

Liens Connexes

- "Mettre à jour et désinstaller le logiciel" p.80

Désinstallation de EasyMP Network Projection (Windows 8)

Pour Windows 8, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Network Projection.

Vous devez disposer de droits d'administrateur pour désinstaller EasyMP Network Projection.

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
3. Sélectionnez **Recherche** dans les charmes, puis faites un clic droit (appuyez et maintenez) sur **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
4. Sélectionnez **Désinstaller** à partir de la barre d'application.
5. Sélectionnez EasyMP Network Projection puis sélectionnez **Désinstaller**.
6. Suivez les instructions à l'écran.

Liens Connexes

• "Mettre à jour et désinstaller le logiciel" p.80

Désinstallation de EasyMP Network Projection (Mac OS X)

Pour Mac OS X, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Network Projection.

1. Mettez votre ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
3. Ouvrez le dossier **Applications**.
4. Ouvrez le dossier **EasyMP Network Projection** - **Outils**, puis double-cliquez sur **EasyMP Network Projection Uninstaller.app**.
5. Suivez les instructions à l'écran.

Liens Connexes

• "Mettre à jour et désinstaller le logiciel" p.80

Consultez ces sections pour connaître les couleurs et résolutions dans lesquelles EasyMP Network Projection peut projeter.

Liens Connexes

- "Annexe" p.79
- "Résolutions prises en charge" p.82
- "Couleurs d'affichage" p.82

Résolutions prises en charge

Les résolutions suivantes d'écran d'ordinateur peuvent être projetées avec EasyMP Network Projection. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur utilisant une résolution supérieure à WUXGA.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)*
- XGA (1024×768)*
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)
- SXGA+ (1400×1050)*
- WXGA (1280×768)*
- WXGA (1280×800)*
- WXGA+ (1440×900)*
- UXGA (1600×1200)
- WUXGA (1920×1200)

* Résolutions prises en charge lorsque la fonction d'affichage multi-écrans est activée.

Si vous utilisez un écran dont le rapport L/H est unique, la résolution diminue ou augmente suivant la résolution de l'ordinateur et du projecteur afin de ne pas nuire à la qualité de l'image.

Suivant la résolution, les marges horizontales et verticales peuvent être projetées de couleur noire.

Liens Connexes

- "Résolutions et couleurs prises en charge" p.82

Couleurs d'affichage

Les nombres suivants de couleurs d'écran d'ordinateur peuvent être projetés avec EasyMP Network Projection.

Windows	Mac OS X
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

La garantie opérationnelle pour l'affichage sur écrans multiples est fixée aux couleurs 16 et 32 bits.

Liens Connexes

- "Résolutions et couleurs prises en charge" p.82

Vérifiez ces sections pour connaître les restrictions appliquées lorsque l'ordinateur projette des images avec EasyMP Network Projection.

Liens Connexes

- "Annexe" p.79
- "Limitations de la connexion" p.83
- "Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live" p.83
- "Limitations dans Windows Aero" p.83
- "Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center" p.84

Limitations de la connexion

Veuillez noter les limitation suivantes quand vous utilisez EasyMP Network Projection.

- Si la vitesse de transmission du réseau sans fil est faible, il se peut que la connexion réseau se coupe à des moments inattendus.
- Il se peut que les applications qui emploient des fonctions DirectX ne s'affichent pas correctement (Windows uniquement).
- Il est impossible de projeter des fenêtres MS-DOS en plein écran (Windows uniquement).
- Il est possible que l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur et l'image projetée ne correspondent pas tout à fait.
- Les films ne sont pas lus de manière aussi fluide que sur un ordinateur.

Liens Connexes

- "Limitations" p.83

Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live

Tenez compte des limitations suivantes lorsque vous utilisez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live tout en exécutant EasyMP Network Projection.

- Le diaporama est lu en mode simple lorsqu'il est projeté à partir de la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.
  Comme la barre d'outils n'est pas affichée, vous ne pouvez pas apporter de modifications au thème (effets) tout en lisant un diaporama, indépendamment de la valeur de l'Indice de performance Windows.
  Lorsque le mode simple a démarré, vous ne pouvez plus changer de mode tant que la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live est en cours d'exécution, même si vous fermez EasyMP Network Projection. Redémarrez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.
- Vous ne pouvez pas lire des films.

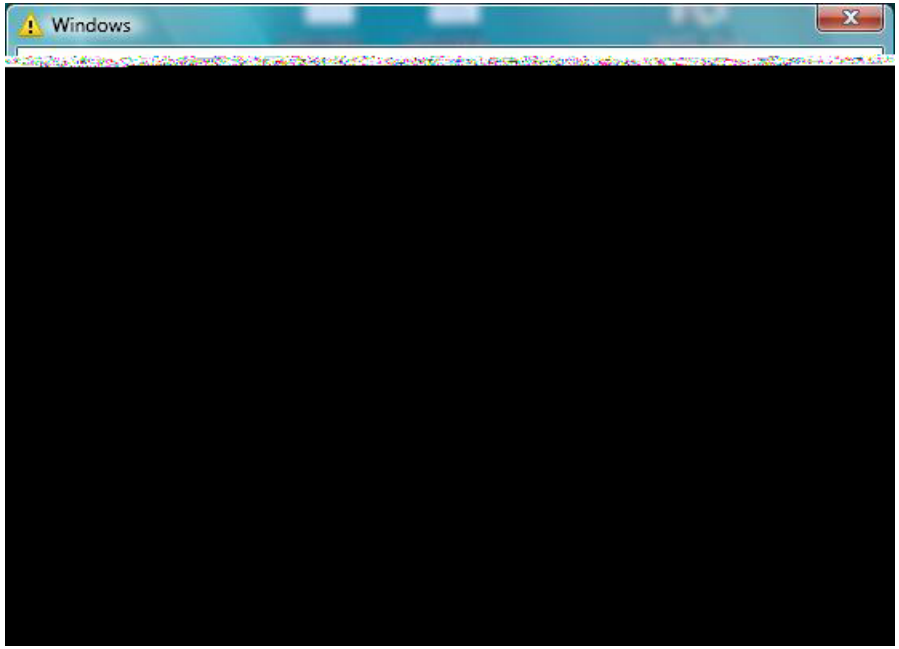
Liens Connexes

- "Limitations" p.83

Limitations dans Windows Aero

Tenez compte des limitations suivantes lorsque la disposition des fenêtres sur votre ordinateur emploie l'interface Windows Aero.

- La fenêtre des couches est projetée indépendamment du réglage Tranférer la fenêtre des couches de la section Définir les options dans EasyMP Network Projection.
  Par exemple, lorsque Tranférer la fenêtre des couches a été désactivé pour la barre d'outils d'EasyMP Network Projection, elle n'est pas projetée même si elle s'affiche à l'écran de l'ordinateur. Cependant, la barre d'outils est projetée.
- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur via un réseau avec EasyMP Network Projection, le message suivant peut s'afficher.



Il est recommandé de sélectionner **Conserver le jeu de couleurs et ne plus afficher ce message**. Cette sélection est activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.

Liens Connexes

- "Limitations" p.83

Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center

Vous ne pouvez pas projeter des images en plein écran avec Windows Media Center. Passez en mode d'affichage fenêtre pour projeter les images.

Liens Connexes

- "Limitations" p.83

Vérifiez ces sections pour des remarques importantes sur votre projecteur.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

À propos des notations

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professional
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 » et « Windows 8 ». Le terme collectif Windows peut en outre être utilisé pour désigner Windows XP, Windows Vista, Windows 7 et Windows 8, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows XP/Vista par exemple, sans mentionner Windows.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « Mac OS X 10.7.x » et « Mac OS X 10.8.x ». De plus, le terme collectif « Mac OS X » peut être utilisé pour tous les désigner.

Liens Connexes

- "Remarques" p.85

Remarque générale

IBM, DOS/V et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent guide sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Droit d'auteur du logiciel : ce produit utilise des logiciels libres ainsi que des logiciels dont cette société détient les droits.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Liens Connexes

- "Remarques" p.85